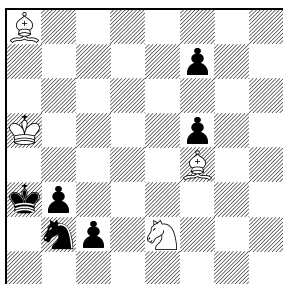
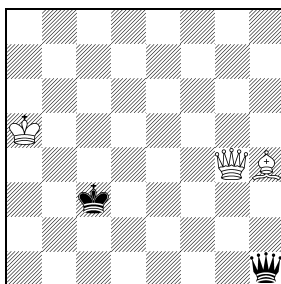


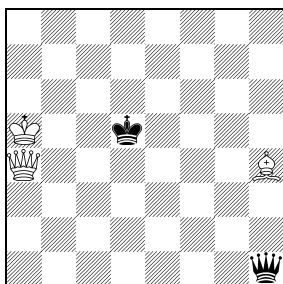
Originál a opravy

Gerhard Josten
Nemecko – originál

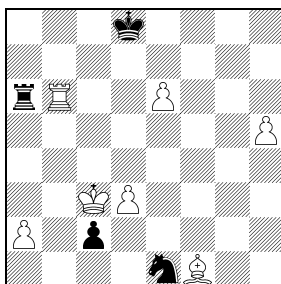
11 biely vyhrá 4+6

Jaroslav Pospíšil
Praha – originál podľa Havla

12 biely vyhrá 3+2

Miroslav Havel
Šachová sekcia ZSSR 1925
1. cena

13 biely vyhrá 3+2

Michal Hlinka
Šachová Skladba 1987 – oprava
čest. uzn.

14 biely remizuje 7+4

11 Po 1.Sc1 Ka2 2.Jc3+ Ka1 3.Kb4 v ďalšom biely napriek strate figúry dokáže vyhrať; 12 Po správnom premiestnení dvoch figúr autor opravil a vylepšil 13 1.Dd7+ Ke5 2.Dg7+ Ke6 3.De7+ Kf5 4.Df6+ Kg4 5.Dg5+ Kh3 (5...Kf3 6.Dd5+ --) 6.Dg3 mat. Žiaľ, štúdia má aj vedľajšie riešenie: 1.Db5+! Kd6 2.Db8+ Ke6 3.De8+ (3.Dg8+) 3...Kf5 4.Df7+ Ke5 5.Dg7+ Kd6 6.De7+ Kc6 7.De6+ Kc7 8.Db6+ Kd7 9.Dd8+ Ke6 10.De7+ Kf5 11.Df6+ Kg4 12.Dg5+ Kf3 13.Dd5+ --; 14 Pôvodná štúdia Kd2, Vb6, Sf1, Pd3, f3, h5 – Kd5, Va2, Je1, Pc2 (6+4) = má vedľajšie riešenie 1.Sg2!! Jxg2 (1...Va1 2.f4+) 2.Vb5+ Kd6 3.Vb6+ Kc7 4.Vb3 =. Riešenie štúdií posielajte do 30.04.2012 e-mailom: hlinkamichal55@gmail.com, alebo na adresu: M. Hlinka, Heydukova 1, 040 01 Košice, Slovensko.

Riešenie štúdií z č. 7 až 10/2011

Č. 70 V. Nestorescu, Kh2, Df7, Jd3, Pc2, d2, g2, g6 – Ke4, Db5, Vb1, Je6, Pd7, e7 (7+6) --, 1.Df3+! (1.g7? Db8+! 2.g3 Jxg7 3.Dxg7 Dd6 =) 1...Kd4 2.Dg4+ Kd5 3.g7! Jxg7 (3...Db8+ 4.Jf4+! Jxf4 5.g8D+ --) 4.c4+! Dxc4 5.Dxd7+ Ke4 6.Jf2+ Ke5 7.Jg4+ Kf4 (7...Dxg4 8.Dxg4 Je6 9.d4+! Jxd4 10.Dg5+ Jf5 11.g4 --) 8.g3+ Ke4 (8...Kf3 9.Je5+ --; 8...Kg5 9.Dxe7+ Kf5 (Kg6) 10.Je3 (Je5+ --, 9...Kh5 (Kxg4) 10.Dh4+ --) 9.D3+ Dxd3 10.Jf2+ --. Dominancia bieleho je okrášlená pešcovými a jazdcovými vidličkami.

Č. 71 V. Durarbeyli a I. Aliev, Kh1, Pa5, g6, h7 – Kf1, Sg7, Pa6 (4+3) =, 1.Kh2 Kf2 2.Kh3 Kf3 3.Kh4 Kf4 4.Kh5 Kf5 (4...Ke5 5.Kg5 Kd5 6.Kf5 Kd6 7.Kf4 Ke6 8.Ke4 Kf6 9.Kd5 =) 5.h8D! Sxh8 6.Kh6 Kf6 7.Kh7 Sg7 8.Kg8 Sh6 (8...Kxg6 pat) 9.Kh7 Sf8 10.Kg8 Sb4 11.Kh7! (11.g7? Kg6! 12.Kh8 Sc3 13.Kg8 Sxa5 14.Kf8 Sb4+ --) 11...Sf8 12.Kg8 Sh6 13.Kh7 – pozíčná remíza, alebo 13...Sg7 14.Kg8 Kxg6 pat. Milá maličkosť s pozícnou remízou, alebo patom.

Č. 72 V. Nestorescu, Ke3, Db1 – Kc8, Va4, Jb4 (2+3) --, 1.Dc1+! (1.Df5+? Kc7 2.Db5 Va3+ 3.Ke4 Jc6 =) 1...Kb7 2.Dc5 Ka6 3.Ke2!! (3.Kf3? Ja2! 4.Ke3 Jb4!; 3.Kd2? Va2+ 4.Kd1 Va1+ 5.Ke2 Len stráca čas) 3...Va2+ 4.Kf3 Va3+ 5.Ke4 Va4 6.Ke3! Ja2 7.Kd3 Va5 8.Dc6+ Ka7 9.Kc4! (9.Kd4? Jb4! 10.Dc7+ Ka6 11.Dd6+ Kb5 12.Db8+ Ka4 13.Kc4 Vc5+! 14.Kxc5 Ja6+ =) 9...Va6 10.Dc7+ Ka8 11.Kb5 alebo Kb3 11...Va7 12.Dc8 mat. Dominancia a vzájomný zugzwang s pekným postupom bieleho kráľa (3.Ke2!! – 6.Ke3!).

Č. 73 V. Nestorescu, Kf4, Vf2, Sh2, Pa6, c2, c3 – Ke7, Vc6, Jf8, Pb6, c7, h6 (6+6) --, 1.Ve2+ Je6+ 2.Kf5! (2.Kf3? Vxc3+ 3.Ve3 Vxc2 4.Va3 Jd4+ =) 2...Kf7 (2...Kd7 3.Se5! b5 4.a7 Va6 5.Vd2+ Ke7 6.Sf6+ Kf7 7.a8D Vxa8 8.Vd7+ --) 3.a7! (3.Vxe6? Vxe6 4.a7 Ve8 5.Sxc7 Ke7 =) 3...Vc5+ 4.Ve5 Jg7+ 5.Kf4! Vc4+ 6.Ve4 Je6+ 7.Kf3! Vxc3+ (7...Jg5+ 8.Kg2! Vxe4 9.a8D Ve7 10.Dc6 Je6 11.Se5 --) 8.Ve3 Jg5+ 9.Kf2! Vxc2+ 10.Ve2 Je4+ 11.Kf1! Vcl+ 12.Ve1 --. Snaha čierneho obsadiť a-stiepec vyústi do systematického pohybu štyroch figúr. V závere už čierny nemá obranu 12...Jg3+ – preto musí kapitulovať.

Č. 74 J. Mikitovics, Kf4, De1, Se4, Jc1 – Kb5, Dg7, Vd2, Pa4, c7 (4+5) =, 1.Jd3! Vh2 (1...a3 2.Db1+! Vb2 3.Jxb2 =; 1...Dc3 2.Ke3! a3 3.Dg3! Ka4 4.Db8 =) 2.Db1+! Ka5 3.De1+ Kb6 4.Db1+! Ka7 5.Jxc5! Df8 (5...a3 6.Db4! Vh4+ 7.Ke3 Dg3+ 8.Kd4 =; 5...Vf2+ 6.Ke3 Dg3+ 7.Kd4 =) 6.Kg4! Dg7+ (6...Dc8+ 7.Kf3 Vh3+ 8.Kg2 Dg4+ 9.Kf2 Dg3+ 10.Kf1 Df4+ 11.Kg1 =) 7.Kf4! (7.Kf3? Dg2+ 8.Kf4 Df2+ --) 7...Df6+ (7...Vb2 8.Dd1! Dc7+ 9.Kg4 Dxc5 10.Dxa4+ =) 8.Ke3! Vb2 9.Dg1!! a3! 10.Jd7! (10.Kd3!? a2! 11.Jb3+ Ka6 --) 10...Dd6 11.Kf3+!! Ka6 12.De3! (12.Jc5+? Kb5! 13.Sd3+ Kb4 14.Ja6+ Kc3 --) 12...Dd1+ 13.Kg3! (13.Kf4? Dd2 14.Jc5+ Kb5 --) 13...Dd6+ 14.Kf3! a2 (14...Kb5 15.Sd3+ Kb4 16.De4+ Kc3 17.Dc4+ Kd2 18.Jc5 =) 15.Jc5+! (15.Jb8+? Kb5! 16.Dg5+ Kc4 17.Dc1+ Kb3 18.De3+ Ka4 19.Da7+ Kb5!! --) 15...Kb5 16.Sd3+! Kc6 17.Se4+! Kb5 (17...Kc7 18.Ja6+! Kd8 19.Dg5+ =) 18.Sd3+ – večný šach, alebo 18...Ka5 19.De1+ Kb6 20.Ja4+ =. Pozoruhodný záver aj celá hra v hlavnom riešení so záchranou operáciou 9.Dg1!! a 10.Kf3!! Len škoda, že materiálne zoskupenie v boji D+S+J kontra D+V+P vyznačuje množstvo zložitých analýz.

Č. 75 Y. Afek, Kd4, Pb6, c4, d6 – Kg3, Vh6, Sc6 (4+5) =, 1.Kc5 Sf3 2.b7! (2.d7?! Vc6+ 3.Kb5 Vd6 -- napr. 4.c5 Sc6+ 5.Ka6 Vxd7) 2...Sxb7 3.d7! (3.Kb6? Se4 4.c5 Kf4 --) 3...Vc6+ 4.Kd5! (4.Kb5? Vd6 --) 4...Kf4 5.d8J! Vb6+ 6.Jxb7 (6.Kc5? Vb1 7.Jxb7 Vxb7 8.Kd6 Vb6+! 9.Kd5 Vb1 10.c5 Kf5 11.Kd6 Kf6 12.c6 Vd1+ --) 6...Vxb7 7.c5 Vd7+ 8.Ke6 Vh7 9.c6 (9.Kd6 malý duál 9...Ke4 10.c6) 9...Ke4 10.Kd6 Vh6+ 11.Kd7 Kd5 12.c7 Vh7+ 13.Kd8 Kd6 14.c8J+! =. Len smelý ústup do batérie (4.Kd5!) za pomoci dvoch premien na jazdca udrží pozíciu.

Č. 88 I. Akobia, Kh3, Df3, Jd8, Pg6 – Ka1, Vd5, Vd6, Se1, Jf8, Pe4 (4+6) =, 1.Da3+! (1.Dxe4? Vh5+ 2.Kg2 Vxg6+ 3.Kf3 Vh3+ 4.Ke2 Vh2+ 5.Kf1 Sc3 6.Da4+ Kb2 7.Db5+ Kc1 --) 1...Kb1 2.Db3+ Kc1 3.Da3+! (3.g7? Vd3+ --) 3...Kd1! 4.Da4+! (4.Db3? Ke2 5.Dc4+ Vd3+ --; 4.Da1+? Ke2 5.Jf7 Vxg6 --) 4...Kd2 (4...Ke2 5.Dxe4+ Kd2 6.Dxd5+ Vxd5 7.g7 =) 5.Db4+! (5.Jf7? Vd3+ 6.Kh2 Vxg6 7.Dxe4 Sg3+ 8.Kh1 Sf2 9.Db4+ Ke2 10.Dc4 Sd4 11.Dc2+ Vd2 12.De4+ Se3 --) 5...Kc2! 6.Dxe1 Vd3+ 7.Kh2! (7.Kh4? Jxg6+ 8.Kg5 V3d5+ 9.Kh6 Jf4+ --) 7...Vd2+ 8.Kh3! Vxd8 9.g7 Je6! 10.Dxe4+ V8d3+ 11.Kg4! (11.Kh4!? Jxg7 VZ 12.Dc6+ Vc3! --) 11...Jxg7 12.Kh4!! VZ 12...Vh2+ 13.Kg4! (13.Kg5!? Vf2! 14.Dc4+ Kd2! 15.Da2+ Ke3 --) 13...Vhd2 14.Kh4 Kc1 (Kd1) 15.Dh1+ Kc2 16.De4 Kb2 17.Db7+ Kc2 18.De4 pozíčná remíza, alebo 18...Kc3 19.Dc6+ Kb2 20.Db7+ Kc1 21.Dh1+ Vd1 22.Dc6+ Kd2 23.Dg2+ Kc1 24.Dc6+ pozíčná remíza. Že rozhodne vzájomný zugzwang je tu iste prekvapením. V boji o to kto koho dostane do nevýhody rozhodne svojim jemným postupom biely kráľ.

Č. 89 A. Jasik, Kg4, Vf3, Sc8, Pc3, d5, f2, f4, f5 – Ke4, Sh7, Jc2, Pe2, e7 (8+5) --, 1.d6! exd6 (1...e1D? 2.Sb7 mat) 2.Sb7+ (2.Sa6? Sxf5+ --) 2...d5 3.Sa6 Sxf5+ (3...e1J 4.f6 Sf5+ 5.Kh5 Se6 6.Vg3 d4 7.cxd4 Jxd4 8.Sc8! Kxf4 9.Sxe6 Jxe6 10.f7 --) 4.Kg3 e1J 5.Sd3+! Jxd3 6.Ve3+ Jxe3 7.f3 mat. Modelový mat s aktívnym blokováním štyroch poľí.

Č. 90 A. Jasik, Kc5, Se7, Pa4, b3, c6, d5, g7, h7 – Ka5, De8, Vg4, Pa6, b4, f7 (8+6) --, 1.g8J! (1.g8D? Dxe7+ 2.d6 De5 mat) 1...Vxg8 (1...Db8 2.h8D Vxg8 3.Dh4 Db6+ 4.Kc4 f5 5.Sc5 Db8 6.Sd4 --; 1...Ve4 2.Sf6 Vh4 3.Sxh4 De3+ 4.Kd6 --; 1...Vg3 2.h8D Db8 3.Sf6 Db6+ 4.Kd6 Vxg8?! 5.Dh5! --) 2.hxg8J! (2.hxg8D? Dxe7+ 3.Kd4 Dh4+ 4.Ke5 Dh2+ =) 2...Dxg8 (2...f5 3.c7 Dxg8 4.Sd8 --) 3.c7 Da8 (3...Dc8 4.Sd8 f6 5.Kc6 Da8+ 6.Kd6! Dc8 7.Kc5 f5 8.d6! --) 4.Sd8 Dc8 5.Kc6 Da8+ 6.Kd6 Dc8 7.Kc5! f6 8.Kc6 Da8+ 9.Kd6 Dc8 10.Kc5 f5 11.d6 f4 12.d7 Dxd7 13.c8D+ (13.c8V+!) --. Po 4.Sd8 Dc8 je čierny kráľ v pasci a dáma prikovaná k poľu c8. Stačí už len vynútiť blokovanie poľa f5.

Č. 91 J. Polásek, Kg5, Sa7, Je4, Pa6, e6 – Kd1, Vc4, Sf1 (5+3) --, 1.Jd6! (1.Jf2+? Kc2 2.Sb6 Vc8 3.a7 Sg2 4.e7 Sc6 5.Kf5 Kb3 6.Je4 Ka4 7.Jd6 Va8 8.Ke6 Kb4 =) 1...Vc2! 2.e7 (2.Se3? Sxa6 3.e7 Vg2+ 4.Kf6 Vg8 5.Kf7 Va8 =) 2...Ve2 (2...Jg2+ 3.Kf6 Vg8 4.Kf7 Va8 5.Sb8! Vxb8 6.a7 --) 3.Se3! Vxe3 4.a7 Sg2 5.Kf6! (5.e8D? Vxe8 6.Jxe8 Kc2 =; 5.Je4!? Vxe4 6.a8D Ve5+ 7.Kf4 Sxa8 8.Kxe5 Sc6 =) 5...Kc2 6.Je4!! (6.Jc4? Vxe7 7.Kxe7 Kc3 =; 6.Jb5? Vxe7 7.Kxe7 Kb3 =) 6...Vxe4 7.a8D Vf4+ 8.Kg5 Sxa8 9.e8D --. Stará téma Novotný je podaná v atraktívnom riešení.

Č. 100 A. Pallier, Kg4, Jb2, Jd8, Pd7, h7 – Ka7, Ve3, Sb5, Je4, Jf4, Pd5, e5 (5+7) =, 1.Jc6+ Sxc6 2.d8D Vg3+! (2...Jg6 3.Kf5 Vg3 4.Jd3 Vg5+ 5.Ke6 Kb7 6.h8D =) 3.Kf5! Vg5+! 4.Dxg5 Sd7+ 5.Kxe5 Jxg5 6.h8D! (6.Kxf4 Jxh7 7.Ke5 Sc6 8.Jd3 Kb6! 9.Jf4 Kc5 --; 6.Kd6? Jxh7 7.Kxd7 Kb6 --) 6...Jg6+! (6...Jf7+ 7.Kxf4 Jxh8 8.Ke5! Sc6 9.Kf6! Sc8 10.Ke5 Sf7 11.Kf6 Se8 12.Ke5 =) 7.Kd6! Jxh8 8.Kxd7 Jh7! 9.Kd6 d4 10.Kd5 (Jc4) (10.Jd3? Jf3! 11.Kd5 Kb6 12.Ke4 J7g5+ --; 10.Kc5? Jf3! 11.Jd3 Kb7 12.Je1 J7e5 --) 10...Jf3! 11.Jc4 (Kd5) 11...Ka6! 12.Jd2! (12.Ke4 J7g5+! 13.Kd3 Kb5! 14.Jd2 Kb4! 15.Jxf3 Jxf3 --) 12...J7e5 13.Jb3! (13.Jxf3? Jxf3 14.Ke4 Kb5 --) 13...d3 14.Jc5+ Ka5 15.Jxd3 =. Základná pozícia vyzerá pre bieleho smutne. Ale po presnej hre čierny vytiaži iba postavenie 2J+P kontra J, ktoré ale nedokáže vyhrať.

Č. 101 A. Pallier, Kb3, Vd6, Pb6, c6, g6 – Kh5, Sa8, Jc2, Jd5 (5+4) --, 1...Jd4+ 2.Kc4 Jxc6! 3.Kxd5! Je7+ 4.Ke6 Jxg6 5.Vd8 Sb7 6.Kf6 Jf4 7.Kf5 Jg6 8.Vd7 Sc8 9.Kf6 Jf4 10.Vh7+ Kg4 11.Ke5 Jd3+ (11...Kg5 12.Vd7!! Jg6+ 13.Kd6 Kf6 14.Kc7! Sa6 15.Vd6+ Kf7 16.Vd5! Jf7 17.Va5+) 12.Ke4! Sf5+ 13.Ke3 Sxh7 14.b7+ --, alebo 12...Jf2+ 13.Kd4! --; 12...Sa6 13.Vg7+! Kh5 14.Kd4; 12...Jc5+ 13.Kd4! Ja4 14.b7+ --. Aj tu hra prechádza do zaujímavých 6-kameňovej pozície, avšak V+P dokáže elegantne vyhrať proti dvom fahkým figúram.