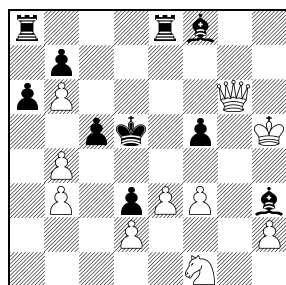


Dobrescu 80 JT (2013–14)

Na jubilejný turnaj rumunského veľmajstra Emiliana Dobrescu došlo 58 štúdií od 37 autorov, rozhodcom bol Árpád Ruzs.

Sergij Diduch

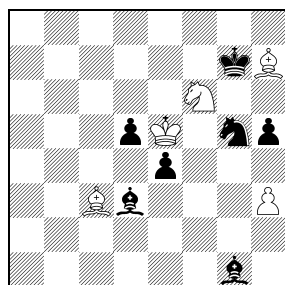
1. cena



65 biely vyhrá 10+10

O. Pervakov a K. Sumbatjan

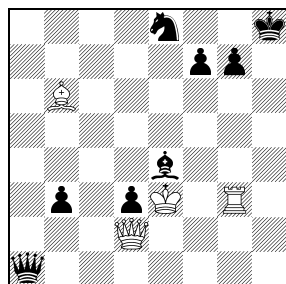
2. cena



66 biely remizuje 5+7

M. Hlinka a J. Polášek

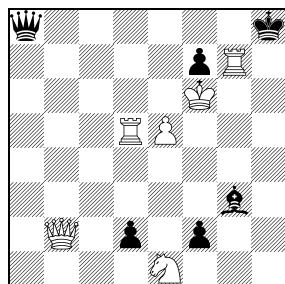
3. čestné uznanie



67 biely remizuje 4+8

M. Hlinka a J. Polášek

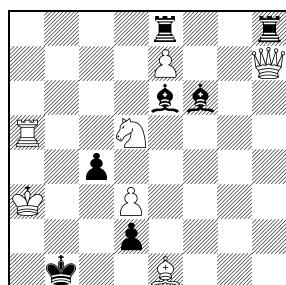
verzia – originál



68 biely remizuje 6+6

M. Hlinka a Ľ. Kekely

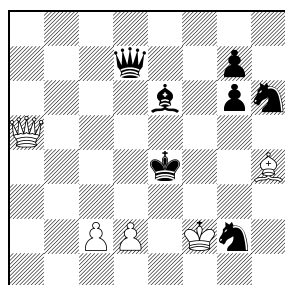
4. čestné uznanie



69 biely remizuje 7+7

Virgil Nestorescu

5. čestné uznanie



70 biely vyhrá 5+7

65 1.e4+ fxe4 2.Je3+ Kd4 3.f4! (3.Df7? Ve5+! 4.Kh4 Se6 5.Dxb7 Ve8 6.f4 Se7+ -) **3...cxb4** (3...Ve6 4.Dg1 cxb4 5.Jf5+ Kd5 6.Dd4+ Kc6 7.Dc4+ Kd7 8.Dd5+ Vd6 9.Dxb7+ +-) **4.Dg5!** (4.Df7? Kc5 5.Dc4+ Kxb6 6.Jd5+ Ka7 -) **4...Vad8 5.Da5 Sc8 6.h3!** (6.Kh4? Se7+ =) **6...Sxh3 7.Kh4 Sc8 8.Kg3!** +- Vzájomný zugzwang (VZ) **8...Sc5 9.Da1#** Najpozoruhodnejšie na tejto štúdií je len to, že vznikla inšpiráciou z dvojťažky. Nuž z čohokoľvek sa dá urobiť štúdia, ale nie vždy je to ono. Tu najhoršie z toho nápadu vyšla forma štúdie.

66 1.Sf5 (1.Jxd5? Kxh7; 1.Sg8? d4 -) **1...d4 2.Jxh5+ Kh6 3.Sd2 Kxh5** (3...e3 4.Sxd3 exd2 5.Se2 Jxh3 6.Jf6 =) **4.Sg4+ Kg6 5.Sf5+ Kh5** (5...Kh6 6.h4 Se3 7.hxg5+ Kxg5 8.Sxe4 =) **6.Sg4+ Kh6 7.h4 Se3 8.hxg5+** (8.Sxe3? dxe3 9.hxg5+ Kxg5 10.Sd1 Sb1 11.Se2 Sc2! VZ 12.Kd4 Kf4 -) **8...Kxg5 9.Se2!! Sxe2 10.Sxe3+ dxe3 11.Kxe4 =**. Alebo **9...Sxd2** (9...Sb1 10.Sb4 s ďalším 11.Sc5 =) **10.Sxd3 exd3 11.Kxd4** Farebné echo. Súboj štyroch strelcov v závere vyústi do krásneho prekvapenia – 9.Se2!! a zrazu dvaja čierni pešiaci k výhre nestačia!

67 1.Sd4 (1.Kxe4? Jf6+ 2.Kxd3 b2 3.Dh2+ Jh7 4.Vg1 b1D+ -; 1.Vh3+? Kg8 2.Dh2 f5! 3.Vh8+ Kf7 4.Dh5+ g6 5.Dh7+ Dg7 6.Dxg7+ Jxg7 -) **1...Dh1!** (1...Da8 2.Db4 Kg8 3.Sxg7 Jxg7 4.Dxe4 Dxe4+ 5.Kxe4 d2 6.Vg1 =) **2.Sxg7+!** (2.Df2? Sg6 3.Vxg6! fxg6 4.Kxd3 Dc6 -) **2...Jxg7 3.Dc3 Dh6+!** (3...Dh7 4.Dc8+ Dg8 5.Dxg8+ Kxg8 6.Kxe4 =) **4.Kxe4 b2!** (3...d2 5.Vh3 f5+ 6.Ke5 Jh5 7.Dc8+ Kg7 8.Dd7+ =) **5.Dxb2!** 5.Vg1?! d2! 6.Dd4 (6.Dxb2 Dh4+ 7.Kd3 Dh3+ 8.Kc2 Df5+ 9.Kb3 Db5+ 10.Ka2 Da4+ 11.Da3 d1D -) **6...Dg6+!** (Dôležitý medzišach – biely kráľ nemôže ustúpiť na kľúčové pole e3; rozdiel 6...b1D+?! 7.Vxb1 Dg6+ 8.Ke3! = vidíme až na konci variantu)

7.Kf3 b1D 8.Vxb1 Dxb1 9.Dh4+ Kg8 10.Dd8+ Kh7 11.Dh4+ Kg6 12.Dg4+ Kf6 13.Dd4+ Ke6 14.Dc4+ Kd6 15.Dd4+ Kc6 16.Dc4+ Kb6 17.Dd4+ Kb5 18.Dd5+ Ka4 19.Da8+ Kb3 20.Db7+ Kc2 21.Dc6+ Kb2 22.Df6+ Kc1 23.Dc3+ Kd1 - (ak by stál biely kráľ na e3, prišlo by teraz Dxd2#). **5...d2 6.Vxg7!** (6.Vg1? De6+ 7.Kd3 Dg6+ 8.Vxg6 d1D+ -) **6...De6+ 7.Kf4 Dd6+ 8.Ke4! Dc6+ 9.Kf4 Dc7+** (9...Dc1 10.Db8+ Kxg7 11.De5+ =) **10.Kg5!** (10.Kf5? Dd7+ 11.Kg5 f6+! -) **10...Dd8+** (10...f6+ 11.Kf5!) **11.Kh5! d1D+ 12.Vg4+ f6 13.Dxf6+! Dxf6 pat**. Po zaujímavej a dynamickej hre na oboch stranách biely vynúti pat s väzbou veže. Škoda len, že dôkazová hra je pomerne zložitá. Možno sa niektorým bude viac páčiť nová verzia. Zhodou okolností má rovnaký počet kameňov a ťahov, ale menej zložitú dôkazovú hru a odpadlo branie nehrajúcej figúry z predošlej štúdie (čierny Se4).

68 1.Jf3 (1.Vxg3? fxe1D! 2.Dd4 Da6+ 3.Kxf7 Daf1+ 4.Ke6 Dxd3 5.Vd8+ Kh7 6.Vd7+ Kh6 7.Dxd2+ Dgf4 8.Dxf4+ Dxf4 -) **1...Sh4+! 2.Jxh4 f1D+ 3.Jf5 Dc8** (3...Dxf5+ 4.Kxf5 Dxd5 5.Vg1 Df3+ 6.Kg5 De3+ =) **4.Vd7!** (Dc2? De6+ 5.Kg5 Dg2+ 6.Kf4 Dgxd5 -; 4.e6? Dxe6+ 5.Kg5 f6+ 6.Dxf6 Dg2+ 7.Kh5 Dh1+ 8.Kg6 Dxf6+ 9.Kxf6 Dxd5 -) **4...Dxf5+! 5.Kxf5 Dxd7+ 6.e6! Dxe6+** (6...Dd5+ 7.Kf4 d1D 8.Vxf7+ D5d4+ 9.Dxd4+ Dxd4+ 10.Kf5 =) **7.Kf4 Dd6+ 8.Ke4!** (8.Ke3? d1J+! -) **8...Dc6+ 9.Kf4 Dc7+ 10.Kg5!** (10.Kf5? Dd7+) **10...Dd8+ 11.Kh5! d1D+ 12.Vg4+ f6 13.Dxf6+! Dxf6 pat**.

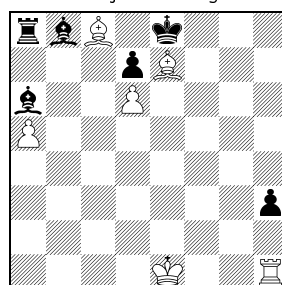
69 1.Vb5+ Kc2 (1...Ka1 2.Dxh8 Vxh8 3.Sxd2 Sxd5 4.Vxd5 Sxe7+ 5.Ka4 Va8+ 6.Kb5 =) **2.Je3+!** (2.Sxd2? Vxh7 3.Jxf6 Va8+ 4.Va5 Vxa5+ 5.Sxa5 Vxe7 6.dxc4 Sxc4 -; 2.Dxh8? dxe1D 3.Dh2+ Kxd3 4.Jb4+ Ke4! 5.Dg2+ Kf4! 6.Dh2+ Dg3+ -) **2...Kc1 3.Sxd2+ Kxd2 4.Jxc4+ 4...Kc3** (4...Kc2 5.Je3+ Kd2 6.Jf1+ Kc1 7.Vc5+ Kd1 8.Je3+ Kd2 9.Vc2+ Ke1 10.Vc1+ Ke2 11.Vc2+ =) **5.Vb3+!** (5.Dxh8? Vxh8 6.Vb3+ Kc2 7.Je3+ Kc1 8.Vb7 Ve8 9.Vc7+ Kd2 10.Jc4+ Kxd3 11.Jb6 Vxe7 -; 5.De4? Va8+ 6.Ja5 Sxe7+ 7.Ka4 Vh4 -) **5...Kc2 6.De4!** (6.Dg6? Sxe7+ 7.Ka4 Sd7+ 8.Ka5 Kxb3 9.Db6+ Kc3 10.Db2+ Kxd3 11.Je5+ Ke4! 12.De2+ Kd5 -) **6...Sxe7+** (6...Va8+ 7.Kb4 Sxe7+ 8.Kb5 Vh5+ 9.Kc6 Sd5+ 10.Dxd5 Vc8+ 11.Kb7! Vxd5 12.Vb2+ =) **7.Ka4 Sd7+ 8.Vb5!** (8.Ka5?) **8...Va8+ 9.Ja5 Vh4** (9...Sxb5+ 10.Kxb5 Vh5+ 11.Kc6 Vhxa5 12.d4+ Kd2 13.d5 V5a6+ 14.Kb5 Sd6 15.Dd3+! Kxd3 pat) **10.d4+! Vxe4 pat**. Všetky kamene záverečnej pozície sa dostali na svoje miesta. Na šachovnici sa objavil pat s väzbou troch kameňov, prakticky bez ústupkov. Náročná téma, v ktorej zviazané kamene spolu ťahali až sedem krát! Zrejme ide o technicky rekordné spracovanie danej témy.

70 1.d3+ Kd4 (1...Kf4 2.Dg5#) **2.Sg3 Jg4+** (2...Df7+ 3.Ke2 Jf4+ 4.Kd2!) **3.Ke2 Jf4+!** (3...Dc6 4.Kd2) **4.Sxf4** (4.Kd2? Jxd3!) **4...Dc6 5.Da7+!** (5.Kd2?? Dg2+) **5...Kc3 6.Da3+ Kd4** (6...Kxc2 7.Dc1+) **7.c3+! Dxc3 8.Dd6+ Sd5 9.De5+! Jxe5 10.Se3#** Mat s aktívnym blokovaním troch kameňov venoval jubilatovi len o niečo starší tiež rumunský GM.

Originály

Ilham Aljiev

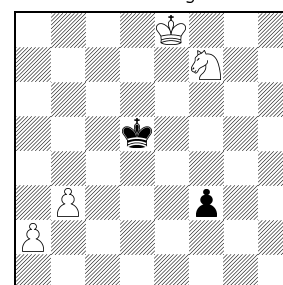
Azerbajdžan – originál



71 biely vyhrá 6+6

Pavel Arestov

Rusko – originál



72 biely vyhrá 4+2

71 1.Sb7! (1.Vxh3?! Sxd6 2.Sxd6 Vxc8 3.Vf3 Vc1+! 4.Kd2 Vf1 =) **1...Sxb7** (1...Va7 2.Sd5 a 3.Vxh3) **2.0-0!** (2.Vf1?! Sxd6! 3.Sxd6 0-0-0! =) **2...Sxd6** (2...h2+ 3.Kxh2 Sxd6+ 4.Sxd6) **3.Sxd6 0-0-0! 4.Vc1+ Sc6 5.Vb1 h2+** (5...Vh8 6.Vb8#) **6.Kxh2** (6.Sxh2? d6; 6.Kf2? Sb7 7.a6 h1D =) **6...Vh8+ 7.Kg3!** (7.Kg1? Vh1+ 8.Kf2 Vxb1 =) **7...Sb7 8.a6!** (stráca čas 8.Vb6 Vh6 9.a6 Sxa6 10.Vb8#) **8...Sxa6** (8...Vh6 9.axb7+) **9.Vb8#** Zábavná štúdia pre riešiteľa s rošádou na oboch stranách na motívy štúdií E. Pogosjanca 1979 a A. Jasika 1995.

72 1.Jh6! f2 2.Jg4 (2.Jf5?! 2...f1J! 3.Kd7 Kc5 4.a3 Jd2 5.b4 Kb5,c4 =) **2...f1J** (2...f1D 3.Je3+ =) **3.Kd7! Kc5 4.Je5!** (4.a3? Jd2 =) **4...Kb4** (4...Jd2 5.Jc6! -) **5.Jd3+ Ka3 6.b4!** (6.Jc1? Kb4 7.Kc6 Ka5 =) **6...Jd2 7.b5 Jc4 8.Jc1! Kb4 9.Kc6 Ja5+ 10.Kb6 Jc4+ 11.Ka6 +-**. Alebo **3...Jd2 4.Je3+ Kd4 5.b4!** (5.Jd1? Jxb3 =) **5...Kxe3 6.a4!** (6.b5? Jc4! 7.Kc6 Kd4 =) **6...Kd4 7.a5!** (7.b5! Kc5 =; 7.Kc6? Kc4 =) **7...Kc4 8.a6 Kb5 9.a7 Jc4 10.Kc7,c8!** (10.a8D? Jb6+ =) **10...Jb6 11.Kb7 Kxb4 12.Kxb6 +-**. Čierny je nútený premeniť pešiaka na jazdca a napriek aktívnemu kráľovi nestačí eliminovať dvoch bielych pešiakov.