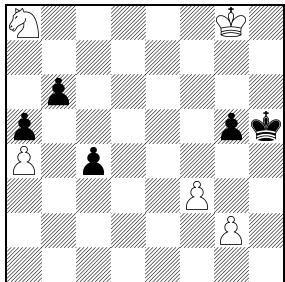


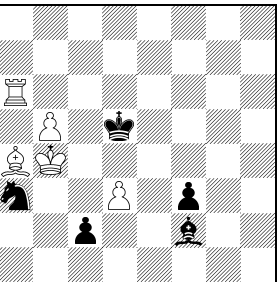
Úspechy našich skladateľov

Stanislav Nosek
ARVES 25, 2014, 3. p. zm.



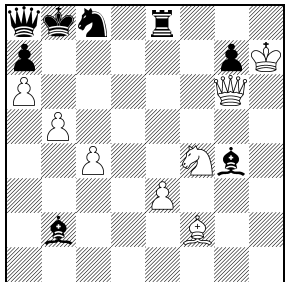
96 biely vyhrá 5+5

M. Hlinka a J. Polášek
StrateGems 2014, 2. p. zm.



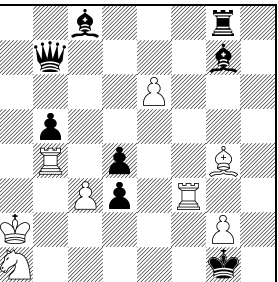
97 biely remizuje 5+5

Ľuboš Kekely a M. Hlinka
Berger 170, 2014, zvl. cena



98 biely remizuje 8+8

Michal Hlinka a Ľ. Kekely
Olimpiya dünyasi 2014, 4. cena



99 biely remizuje 8+8

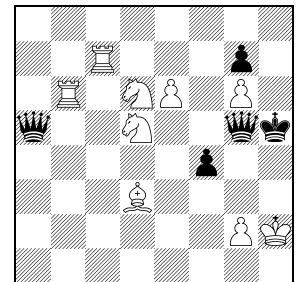
96 1.Kg7 Najskôr je nutné do hry zapojiť kráľa. (1.g3? Kh6 2.Jxb6 c3 -+; 1.Jxb6? c3 2.Kg7 c2 =) 1...c3 Po 1...Kh4 už ide 2.Jxb6! c3 3.Jc4 c2 4.Je3 c1D 5.Jf5+ Kh5 6.g4#; alebo 1...g4? 2.Jxb6! c3 3.Jd5 c2 4.Jf4+ Kh4 5.Je2 +- 2.g3 c2 3.Jc7! Čierneho pešiaka je potrebné zachovať, lebo po 3.Jxb6!? c1D 4.Jd5 g4 5.f4 sa objavuje obrana 5...Dc7+! 6.Jxc7 pat. 3...c1D **4.Jd5** - hrozí mat. S rovnakým úmyslom 4.Je8? nestačí - 4...g4 5.f4 Dxf4! 6.Jf6+ Kg5 7.gxf4+ Kxf4 8.Kf7 =. **4...g4 5.f4 Db2+ 6.Jf6+ Dxf6+ 7.Kxf6 b5 8.axb5** +- . Milá maličkosť s nečakanou hrozbou matu.

97 1.Sb3+! Branie nebezpečného pešiaka treba pripraviť - prehra 1.Sxc2? Jxc2+ 2.Kc3 Je3! 3.Kd2 Jf1+ 4.Kd1 Sd4 -+. **1...Kd4** (1...Ke5 2.d4+!) **2.Vd6+**! Stále nejde 2.Sxc2? Jxc2+ 3.Kb3 Kxd3 4.Vf6 Jd4+ -+. **2...Ke5 3.Ve6+** Chybné je 3.Vc6? Se3 4.Sxc2 f2 5.d4+ Kxd4 6.Vd6+ Ke5 7.Sd3 Jc2+ 8.Kc3 Je1 9.Vd8 Jxd3 10.Vxd3 f1D 11.Vxe3+ Kd5 -+. **3...Kd4** (3...Kf4 4.Vc6) **4.Vd6+ Ke3 5.Sxc2!** Až teraz! (5.Ve6+? Kd2! 6.Sxc2 Jxc2+ 7.Ka5 Sg3 8.Vh6 f2 9.Vh1 Jd4 10.b6 Jf3 11.Vf1 Ke2 -+) **5...Jxc2+** Biely sa zachráni aj po 5...Sh4 6.Ve6+ Kd2 7.Sd1 Kxd1 8.b6 f2 9.b7 Jc2+ 10.Kc5 f1D 11.b8D =. **6.Kc3** Logický ťah, ale aj jediný správny, nešlo zdanlivo rovnocenné 6.Kc4? Sg3 7.Ve6+ Kd2 8.b6 f2 9.Vf6 Je3+ 10.Kc5 f1D -+. Zdá sa, že remízu už treba podpísať, ale čierny ešte má neprijemné **6...Jd4!** **7.Vxd4 Se1+** **8.Kc4 f2 9.Ve4+ Kf3 10.b6!** (10.Ve8? Sd2; 10.Vf4+? Kxf4 11.b6 Sa5 12.b7 Sc7 -+) **10...f1D** Čierny premenil pešiaka na dámu a na 11.b7? hrá Sg3 +, ale po **11.Vf4+! Kxf4 12.b7** je remíza. Na ťahu je síce čierny, avšak premene bieleho pešiaka nezabrání.

98 1.Jd5! Nepustiť dámu do hry. Chamtivé 1.Dxe8? prehra 1...Df3 2.Sh4 Sf5+ 3.Kg8 g5! 4.Sxg5 Dg4 5.Dd8 Se4 6.Jd5 De6+ 7.Kf8 Sa3+ 8.Je7 Sxe7+ 9.Sxe7 Dh6+ 10.Kf7 Sf5 -+. **1...Sf5!** Silný ťah - čierny pekným manévrom získa dámu. **2.Dxf5** (2.Sg3+? Se5 3.Dxf5 Sxg3 4.Dg6 Vxe3! 5.Jxe3 Dh1+ 6.Kxg7 Dh4 7.Jg4 Jd6 -+) **2...Vh8!** **3.Kg6** (3.Kxh8? g6+ -+) **3...Je7+**! **4.Jxe7 Vh6+ 5.Kf7!** 5.Kg5? Vedie ku katastrofe po 5...Dg2+ 6.Dg4 Sf6+ -+. **5...Vf6+** **6.Dxf6 gxf6 7.Sg3+ Se5 8.Sxe5 fxe5 9.Jd5** Jazdec sa vracia na d5 a znovu nepúšťa dámu do hry. **9...Kc8 10.b6!** Iba tak, po 10.Ke7? e4! čierny uplatní prevahu. 11.b6 Dc6 12.b7+ Kb8 13.Jf6 Dc5+ 14.Ke6 Dxc4+ 15.Ke7 Dxa6! 16.Jd7+ Kxb7 17.Jc5+ Kb6 18.Jxa6 Kxa6 19.Kd6 Kb5! 20.Kd5 a5! 21.Kxe4 Kc4! -+. **10...Db8 11.b7+ Kd7 12.Jf6+ Kc6 13.e4!** Pozičná remíza. Alebo **9...e4 10.Ke6! Kc8 11.c5 Db8** (11...Kd8 12.c6 Dc8+ 13.Kd6 Dh3 14.c7+ Ke8 15.b6 =) **12.b6 axb6 13.cxb6 Kd8** (13...Dh2 14.Je7+ Kd8 15.Jc6+ Ke8 16.b7 =) **14.a7!** Pozičná remíza. V oboch záverečných pozíciách biely dosiahol pevnosť, ktorú nemožno rozbiť.

99 1.Vb1+ Kh2! **2.Vh3+!** **Kxg2 3.Vb2+!** Získať dámu nestačí 3.Sf3+? Dxf3 4.Vxf3 Sxe6+ 5.Ka3 Kxf3 -+. **3...Kf1!** **4.Vb1+ Kf2 5.Vb2+ Ke1 6.Vxd3!** Hrozí Vd1 mat. Ani tu získať dámu nestačí 6.Vh1+? Dxb1 7.Vb1+ Kf2 8.Vxh1 dxc3 -+; alebo 6.Jb3? Sh6 7.Vh1+ Dxb1 8.Vb1+ Kf2 9.Vxh1 dxc3 10.Jc5 Vxg4 11.e7 Vg8 12.Vxh6 Ke2 -+. **6...Sxe6+ 7.Sxe6 Va8+** (7...Da6+ 8.Kb1 Dxe6 9.Jc2+ Ke2 10.Jb4+ Kf1 11.Vd1+ De1 12.Vxe1+ Kxe1 13.cxd4 =) **8.Kb1** (8.Kb3? Vxa1 -+) **8...Vxa1+** Čierny oboťou kvality odraža hrozby a zdá sa, že jeho iniciatíva prerazí. **9.Kxa1 Da6+** **10.Sa2!** Zaujímavá, ale nepostačujúca je alternatíva 10.Va2? Dxe6 11.Vg3 Kf1! 12.Vf3+ 12.Kg1! 13.Vg3+ Kh1! a čierny vyhrá. Chybné je aj 10.Kb1? Dxe6 11.Vg3 De4+! 12.Vc2 Kf1! 13.Vxg7 d3! tiež s výhrou čierneho. **10...dxc3 11.Ve3+**! (11.Vc2? Da4 12.Kb1 Db4+ 13.Ka1 De4 -+) **11...Kd1!** Najsilnejšie, po 11...Kf1 12.Vf3 alebo 12.Vc2 =. **12.Vd3+** A je jasné, kráľ sa môže ukrýť iba na poli c1, čo ale umožní záverečnú kombináciu. **12...Kc1 13.Vxc3+! Sxc3** - pat s väzbou veže a strelca.

M. Hlinka a Ľ. Kekely
Magyar Sakkvilág 2014
2. cena



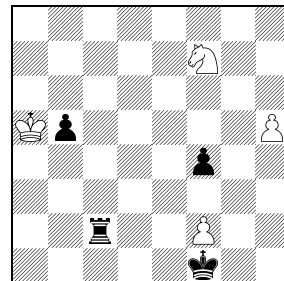
100 biely vyhrá 9+5

100 1.Jf5! (1.Jf6+? Kh4 2.Jf5+ Daxf5 3.Sxf5 Dg3+ 4.Kh1 De1+ = 1.Se2+? Kh4 2.Jf5+ Dxf5 3.Vxg7 f3 4.Vh7+ Kg5 5.Sxf3 De5+ 6.Kh3 Df5+ =) **1...Dxd5 2.Jxg7+** Po 2.Se2+? sa čierny zachráni 2...f3! 3.Sxf3+ Dxf3 4.gxf3 Dxf5 5.Kg2 Da5 6.Vbc6 Dd2+ 7.Kg3 Dg5+ 8.Kh3 De3 9.Vc5+ Kxg6 =. **2...Kg4 3.Se2+ Kh4 4.Jf5!** **Dgxf5 5.Vh7+ Kg5 6.Vh5+ Kxg6** (6...Kf6 7.e7+!) **7.e7+**! Večným šachom by skončilo 7.Vxf5? Dxf5 8.e7+ Kf7 9.Vb7 De5 10.Sb5 Dh5+ 11.Kg1 Dc5+ 12.Kf1 Dc1+ 13.Kf2 De3+ =. **7...Kf7 8.e8D!** **Kxe8 9.Vb5!** Napriek tomu, že čierny má dve dámy a je aj na ťahu, zo zovretia sa nedostane.

Krutý osud dvoch dám. **Dxh5+** (9...Dxb5 10.Sxb5+ Dxb5 11.Vxb5 +-; 9...Dxg2+ 10.Kxg2 De4+ 11.Kf1 Kf7 12.Vh3 Dc2 13.Vb7+ Kf6 14.Vh6+ Kg5 15.Vd6 Dc1+ 16.Kg2 f3+ 17.Sxf3 -+) **10.Sxh5+ Dxh5+ 11.Vxh5** +-. Druhou alternatívou obrany čierneho je 1...Dd2. Tu nasleduje **2.Jf6+! gxf6** (2...Dxf6 3.e7 f3 4.Vc2 De5+ 5.Jg3+ -+) **3.Vh7+ Kg4 4.Vh3! f3 5.Vxf3 Dh5+** (5...Dg4+ 6.Vxf3+ Dxf4+ 7.Kg1 Dc1+ 8.Kf2 Dd2+ 9.Se2+ Kxf5 10.Vb3! -+) **6.Kg1 Dc1+ 7.Kf2 Dd2+ 8.Se2 Dxf5 9.Vxf5+ Kxf5 10.Vb3! Kxe6 11.Ve3+! Kf5 12.g7** -+.

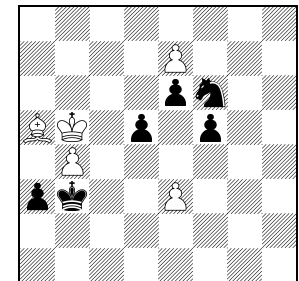
Originály

Vladimir Samilo
Ukrajina - originál



101 biely remizuje 4+4

J. Polášek & Jan Míšek
Praha & Cheb - originál



102 biely vyhrá 5+6

101 1.h6 Kxf2 Po 1...Vxf2!? 2.h7 Vh2 3.h8D Vxh8 4.Jxh8 f3 5.Jg6! f2 6.Jf4! Ke1 (6...Kg1 7.Jh3+ 7.Jd3+ =) **2.h7 Va2!** Najsilnejšie, biely musí hrať veľmi presne. Po 2...Vc8 3.h8D Vxh8 4.Jxh8 f3 5.Jf7 Kg2 (5...Ke2 6.Jg5! f2 7.Je4 f1D 8.Jg3+ =) 6.Je5! f2 7.Jg4 f1D 8.Je3+ =. **3.Kb4!** Vyhýba sa ťahu 3.Kxb5? Va8 4.h8D Vxh8 5.Jxh8 f3 6.Jf7 Kg2! (6...Ke2? 7.Jg5 f2 8.Je4 f1D 9.Jg3+ =) 7.Je5 f2 8.Jg4 f1D -+ -+. **3...Va8 4.h8D Vxh8 5.Jxh8 f3!** **6.Jf7!** (6.Jg6? Kg3! -+) **6...Kg2** (alebo 6...Ke2 7.Jg5! f2 8.Je4 f1D 9.Jg3+ =) **7.Je5! f2 8.Jg4 f1D 9.Je3+** =. Rozvinutie idey Moravca Kd7/Kh4, 1938 s obratenými farbami.

102 1.Sc7! Lákavé je i 1.Sb6?, ale to nestačí 1...e5 2.Sc7 f4! 3.exf4 exf4 4.Sxf4 a2 5.Se5 d4 6.Sxd4 Jd5 7.e8D Jc7+ 8.Kc6 Jxe8 9.b5 Kc4 10.Sa1 Jc7 11.b6 Ja6 =. **1...a2** (1...d4 vede k prehození tahu!) **2.Se5 d4!** (2...Jg4 3.Sa1) **3.Sxd4** (3.Sxf6? a1D 4.e8D Da4+) **3...Jd5!** **4.e8D Jc7+ 5.Kc6 Jxe8 6.b5** Zdá sa, že je rozhodnuto. Po 6...Kc4 7.b6 f4 8.b7 fx6 9.Se5 e2 10.b8D e1D 11.Db5#. Avšak čierny ešte neskončil, má silné **6...Jc7!** **7.Kxc7 Kc4!** **8.b6 f4 9.b7 fxe3 10.b8D e2**. Nyní i čierny hrozí proměnou pešce, které - jak se zdá - není možné zabránit. Následuje však hlavní pointa **11.Sc3! Kxc3** (11...a1D 12.Db4+ Kd3 13.Sxa1; 11...e1D 12.Db4+ Kd3 13.Dd4+ Kc2 14.Sxe1 -+. **12.Dh8+ e5!** Poslední pokus o záchranu. **13.Dh1!** Po 13.Dxe5? Kc2 14.Da1 e1D 15.Dxe1 Kb2 by se černý zachránil patem. **13...Kb2 14.Db7+ Kc1 15.Dc6+** a bílý vyhraje - sebere pešce e2, zažene černého krále na a1 a dá mat, protože černý kvůli nadbytečnému pěšci e5 není v patu (*poznámky JP*).

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com