

Úspechy našich skladateľov v García JT 70

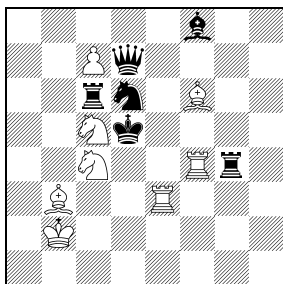
Do súťaže bolo zaslaných 132 štúdií od 82 skladateľov z 32 krajín. Súťaž mala dve oddelenia.

A) Tematická – mat strelcom alebo jazdcom s kráľom v centre šachovnice (16 centrálnych polí).

B) Téma ľubovoľná, B1 – štúdie na výhru, B2 – štúdie na remízu. Rozhodcom bol jubilant.

M. Hlinka a Ľ. Kekely

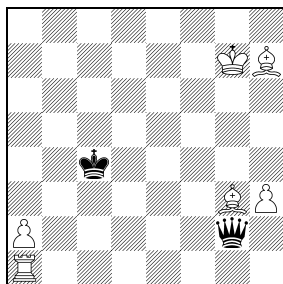
1. -5. cena



69 č. ťahá, biely vyhrá 8+6

M. Hlinka a Ľ. Kekely

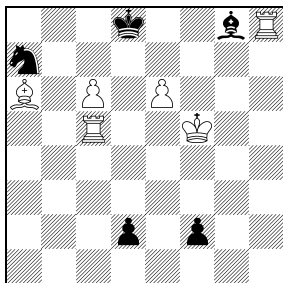
zvláštna cena



70 biely vyhrá 6+2

M. Hlinka a J. Polášek

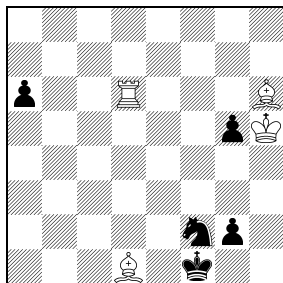
zvláštno čestné uznanie



71 č. ťahá, biely vyhrá 6+5

M. Hlinka a Ľ. Kekely

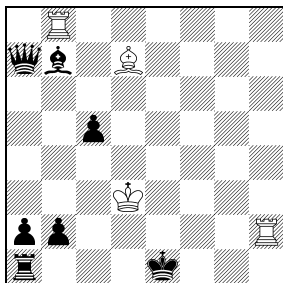
zvláštno čestné uznanie



72 biely remizuje 4+5

S. Nosek a V. Buňka

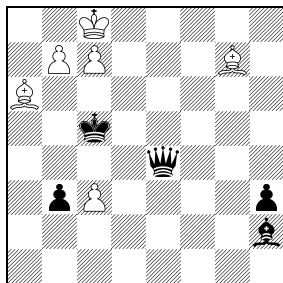
zvláštno čestné uznanie



73 biely remizuje 4+7

E. Vlasák a J. Polášek

1. čestné uznanie



74 biely remizuje 6+5

69 1...Vg2+ Po 1...Vxf4 2.Ve5+ Kd4 vyjde 3.Vf5 mat. 2.Kb1 Vg1+ 3.Ka2 Vg2+ 4.Sb2 Vxb2+! 5.Kxb2 Nestačí 5.Jxb2+? Kxc5 6.Ja4+ Kb5 7.Ve5+ Ka6 8.Jc5+ Vxc5 9.Vxc5 Kb6 =. 5...Sg7+ 6.Ve5+! 6.Je5+? výhru vypúšťa 6...Kxc5 7.Vc3+ Kb6 8.Jxd7+ Kxc7 9.Jf6 Sxf6 10.Vxf6 Vxc3 11.Kxc3 Je4+. 6...Sxe5+ 7.Jxe5+ Jc4+ Druhý tematický mat vyjde po 7...Kxe5 8.Jd3. 8.Vxc4! Dxc7 Zatiaľ je biela batéria neškodná, ale nasleduje zničujúce 9.Je6! 9.Jxc6? Dxc6 =. Čierny už nemá iné ako 9...Dxe5+ 10.Vd4 mat. Tri tematické maty a zaujme aj batériová hra.

70 1.Vc1+ Kb4 Po 1...Kd4 2.Vd1+ Kc4 3.Vd3 Dxd3 4.Sg6 Dg4 5.a4 +- 2.Vb1+ 2.a3+? Kb3! =. 2...Ka3 3.Vb3+! (3.Sg6? Kxa2) 3...Kxa2 4.Sg8 4.Ve3? Dxd3 =. 4...Dxd3 5.Sf7! Vzájomný zugzwang (VZ) 5...Dg4+ 6.Kh6 Nestačí 6.Kf8?! Dc8+ 7.Kg7 Dh3! VZ – ťahá biely, preto len remíza. 6...Dh3+ 7.Kg5! VZ Po chybnom 7.Kg6? Dh1! 8.Kf5 Dh7+! =. 7...Dg2 Zatiaľ sa dáma úspešne skrýva pred batériou. 7...Dh7 8.Vb7+! Ka3 9.Sd6+ +- 8.Kf6 8.Kf5? Dc2+ = 8...Dc6+ 9.Kg7 Dg2 10.Kf8 Dh3 11.Ke7! Biely kráľ preklučkoval na výhodné pole a postavil čierneho pred rozhodujúci VZ. 11...Dh7 12.Vb4+! Ka3 13.Sd6 a vyhrá – čierna dáma z pasce už neunikne.

71 1...f1d+! Slabšie je 1...d1D 2.c7+ Ke7 3.c8J+ Jxc8 4.Vc7+ Kd8 5.Vxc8+ Ke7 6.Vc7+ Kd8 7.Vd7+ +- 2.Sxf1 d1D 3.c7+ Ke7! 4.c8J+ Jxc8 5.Vc7+ Kd8 6.Vd7+ Dxd7 7.exd7 Je7+! Slabšie

je 7...Kxd7 8.Ke5 Je7 9.Sb5+ +- 8.Kg5!! Iba tak, ľahko sa dá pomýliť a zahrat prirodzenejšie vyzerajúci ťah 8.Kf6?!, ale po 8...Kxd7 by sa v nevýhode ťahu ocitol biely a už nevyhrá. 8...Kxd7 9.Kf6! VZ Jd5+ Po 9...Kd6 10.Sh3! VZ 10...Jd5+ 11.Kg7 Se6 12.Vh6 Jf4 13.Sxe6 Jxe6+ 14.Kf7 +- 10.Ke5! Je7 11.Sb5+ Ke7 12.Vh6 Sb3 13.Vh3! +-.

72 1.Se2+! Iné alternatívy nestačia: 1.Sf3? g1D 2.Vxa6 Dh2+ 3.Kg6 De5 +-; 1.Vf6? g1D 2.Sxg5 Dh1+ 3.Sh4 Dd5+ 4.Kg6 Dxd1 5.Vxf2+ Kg1 +- 1...Kxe2 2.Ve6+! Kf1 3.Vxa6 Jd3 3...Jd1 4.Vf6+ Ke2 5.Ve6+ Je3 6.Sxg5 =. 4.Vf6+ Ke1/Ke2 5.Ve6+ 5.Va6? Jf4+ +- 5...Kd1 6.Vd6 6.Ve3? Jf4+ 7.Kxg5 Je2+ +- 6...Kc2 7.Vc6+ Kb3 8.Vb6+ Kc2 9.Vc6+ Kd1 10.Vd6 pozíčná remíza, alebo 10...g1D 11.Vxd3+ Ke2 12.Vd8! g4 Snaží sa zachrániť pešiaka. 13.Ve8+ Kd1 14.Vd8+ Kc2 15.Sf4! 15.Vd2+? Kc3 16.Sf4 g3 17.Kg4 Df2 +- 15...g3 16.Kg4! 16.Kh4? Df2 17.Vd2+ Kc3 +- 16...g2 17.Vd2+ Kc3 18.Kg3 De1+ 19.Kxg2 De4+ 20.Kg3 =. Hlavné rozhodnutie je už v prvom ťahu, obeťou strelca si biely zabezpečí aktívnu obranu.

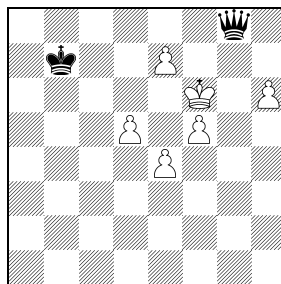
73 1.Ve2+! Kd1 Po 1...Kf1 čierny kráľ neunikne prenasledovaniu vežou 2.Vf8+ Kg1 3.Vg8+ Sg2 4.Vg8g2+ Kh1 5.Vh2+ =. 2.Vd2+ Kc1 3.Vc2+ Kb1 4.Sf5! Biely chystá batériu, slabé bolo 4.Ve8? Se4+ +-; 4.Kd2? Dxb8 +- 4...Da6+! Presný ťah, ináč by mohol aj prehrať 4...Dxb8? 5.Vf2 +-; 4...c4+? 5.Ke2! Dc5 6.Vxb7 +- 5.Vc4! hrozí 6.Kd2 s matom, čo vychádza aj po 5...Dxc4+ 6.Kd2+ 6.Kxc4+? Kc1 +- 6...Se4 7.Sxe4+ Dxe4 8.Vxb2+ Kxb2 pat. Čierny mal veľkú materiálnu prevahu, preto forsírovávaný priebeh hry neudivuje.

74 1.Sd4+! 1.b8D? De6+ 2.Kb7 Db6+ 3.Ka8 Dxa6+ 4.Da7+ Dxa7+ 5.Kxa7 Sxc7 +- 1...Kd5! 1...Kc6 2.Sb5+! Kd6 3.b8D =. 2.b8D De8+ 3.Kb7 Dxb8+! 3...Dc6+? 4.Ka7 Dxc7+ 5.Sb7+ +- 4.Kxb8! Jediná možnosť, po 4.cxb8? Sxb8 5.Kxb8 b2 6.Sb7+ Kd6! (6...Ke6? 7.Se4 h2 8.Kc7! VZ =) 7.Se4 h2 +- 4...b2, nestačí 4...Sxc7+ 5.Kxc7 b2 6.Sb7+ Ke6 7.Sc8+! (7.Se4? h2 +- VZ) 7...Ke7 8.Sxh3 =. 5.Sb7+! Ke6 6.Se4! 6.Sc8+? Ke7! (6...Kf7? 7.Sf5 Sxc7+ 8.Kxc7 h2 9.Se4 Ke6 VZ) 7.Sf5? Sxc7+ 8.Kxc7 (8.Kb7 h2 9.Se4 b1D+ 10.Sxb1 h1D+ +-) 8...h2 9.Se4 Ke6! +- VZ. 6...Sxc7+ 7.Kb7!! 7.Kxc7? h2 VZ 8.Sg7 h1D 9.Sxh1 b1D 10.Sc6 Dh7 11.Sd7+ Kd5 12.Sf8 Dg6 +-; 7.Kc8?! Sb6!! +- 7...h2 8.Kxc7! VZ =, alebo 8...b1D 8...h1D 9.Sxh1 b1D 10.Sc6 =; 8...Ke7 9.Sc5+ Kf7 10.Sd6 b1D 11.Sxb1 h1D 12.Sa2+ Kf6 13.Sb3! =. 9.Sxb1 h1D 10.Sa2+ Ke7 11.Sc4 =. Hra na to, kto koho dostane do nevýhody ťahu, je veľmi pôsobivá. Štúdia je ideovo bohatá, obsahuje niekoľko VZ, ten posledný (po 7.Kb7!!) je nečakaný a najkrajší! Spracovať túto tému je dosť zložitá, zložitá to má aj riešiteľ. A to čo je náročnejšie na pochopenie, sa zrejme (žiaľ) aj menej páči, respektíve aj menej oceňuje.

Originály

Daniele Gatti

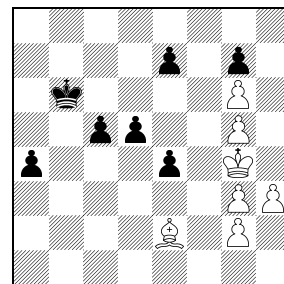
Taliansko – originál



75 biely vyhrá 6+2

Daniele Gatti

Taliansko – originál



76 biely remizuje 7+7

75 1.h7! 1.d6? Dh8+! =. 1...De8! 1...Dh8+? 2.Ke6 De8 3.d6 Dh5 4.Kd7 Dxd7 5.Kd8 Dh4 6.e5 +- 2.Kf6 Dh5 2...Kc6 3.Kg7! +- 3.Kg7! 3.d7? Dh6+ +- 3...Dg5+ 4.Kf7 Dh5+ 5.Kf8 Dh6+ 6.Ke8 Dxd7 7.Kd8 7.Kd7? Kb8 =. 7...Dh4 8.e5! Dg5 9.f6 9.d7? Dxf5 =. 9...Dxe5 10.e8D (10.d7?) 10...Dxd6+ 11.Dd7+ Dxd7+ 12.Kxd7 +-.

76 1.Kh4! 1.Sd1? a3/e3 2.Sb3 c4 3.Sa2 e3 4.Kf3 Kc5 5.Kxe3 d4+ 6.Ke2 e5 +-; 1.h4? a3! 2.h5 a2 3.h6 a1D 4.h7 Dh1/Da8 +- 1...a3 2.Sh5 a2 3.g4 a1D 4.g3 Df6! (4...e3 pat). 5.gxf6 exf6 6.g5 f5 6...fxg5+? 7.Kxg5 +- 7.g4 f4 pat.

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com