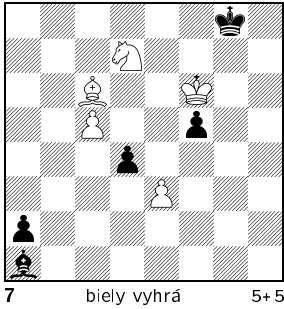
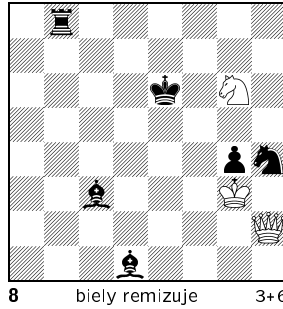


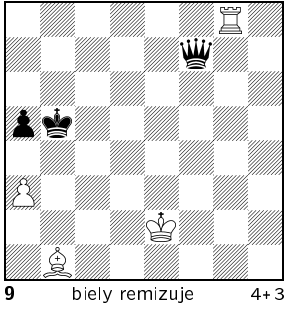
Originály

Stanislav Nosek
Dačice – originál

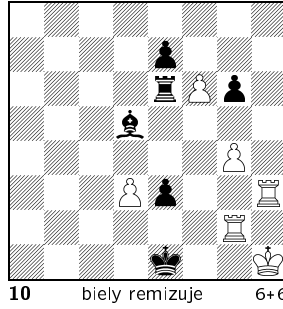
7 biely vyhrá 5+5

Amatzia Avni
Izrael – originál

8 biely remizuje 3+6

Pavel Arestov
Rusko – originál

9 biely remizuje 4+3

M. Hlinka a Ľ. Kekely
originál – rekonštrukcia, Pravda 1997

10 biely remizuje 6+6

7 **1.Kg6!** Jediný ťah, nestačí druhá alternatíva 1.Sd5+!? pre 1...Kh7! 2.c6 dxe3+ 3.Kf7 Se5 4.Sxa2 e2 5.Jxe5 e1D 6.c7 Dc3 7.Sc4 Dxe5 8.c8D Dg7+, len s remizou. Rovnako chybné je 1.Kxf5? dxe3 2.Sd5+ Kg7 3.c6 Se5 4.Sxa2 e2 =. **1...dxe3** Po 1...Sc3 2.Sd5+ Kh8 3.Sxa2 dxe3 4.c6 Sa5 5.Sc4 f4 6.Jf8 f3 7.Kh6 e2 8.Jg6#. **2.Sd5+ Kh8 3.c6** 3.Sxa2? e2 +=. **3...Se5!** Slabšie je 3...e2 4.c7 +=. **4.Sxa2!** 4.Jxe5? a1D 5.Jf7+ Kg8 6.c7 Da6+ 7.Jd6+ Kf8 8.Kxf5 e2 +=. **4...e2** Uniká druhý pešiak, ale k remíze to už nestačí. **5.Jxe5 e1D 6.Jf7+!** 6.c7? Dg1+ 7.Kh5 Dc5 8.Kh6 Df8+ 9.Kh5 Kg7 +=. **6...Kg8 7.c7 De8 8.c8D/c8V Dxc8 9.Jd6** šach z batérie a biely vyhrá. Čierny si prvý premení dámu. Avšak biely pritlačí čierneho kráľa na okraj šachovnice a po 7.c7 dominuje – čierny na ťahu je bezmocný.

8 **1.Da2+** Iné pokusy nestačia: 1.Jxh4? Se5+; 1.Dxh4 Se1+; 1.Kxh4 Vh8+ 2.Jxh8 Sf6+ 3.Kg3 Se5+ 4.Kg2 Sf3+ 5.Kg1 Sxh2+ 6.Kxh2 Kf6; 1.Jf4+? Kf5 – vždy s výhrou čierneho. **1...Kf6 2.Da6+** Ešte je skoro na 2.Jxh4? Se5+ 3.Kg2 Vb2+; rovnako ako 2.Kxh4? Kxg6 3.De6+ Sf6+ +=. **2...Kg5 3.Jxh4** až teraz! **3...Se1+** 3...Se5+ 4.Kg2 Vb2+ 5.Kg1 Sd4+ 6.Kh1 =. **4.Kh2 4.Kg2?** Sxh4 +=. **4...Vb2+** 4...Sxh4 5.Dd6 = (Lomonosov). **5.Kg1 5.Kh1?** Sxh4; 5.Jg2? Sf3 +=. **5...Sf2+** 6.Kf1 **Se2+** A zdanlivo je tu katastrofa po vynútenom **7.Dxe2 Vxe2** Je treba sa vzdať?! Ešte nie! **8.Jf3+! gxf3 pat.** Pat nie je nový, ale hra so záverečným ťahom jazdca pobaví.

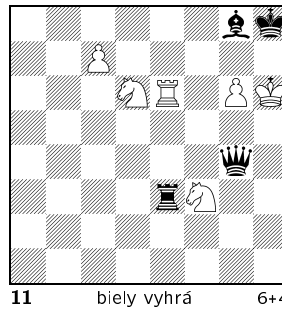
9 **1.Sd3+!** Iba tento ťah remizuje, po 1.Vg5+? Kb6! 2.Vg6+ Ka7 3.Sc2 a4! 4.Vg4 Dh5!; alebo 1.Vb8+? Kc5! 2.Vc8+ Kd4 3.Vd8+ Kc3 4.Vd3+ Kb2 čierny vyhrá. **1...Ka4!** So snahou získať pešiaka. Iné pokusy nestačia: 1...Kc5 2.Vc8+ Kd4 3.Vc4+; 1...Kb6 2.Vg6+ Kc7 3.Sc2 =. **2.Vg3!** 2.Vg4+? Kxa3 +=. **2...Da2+** **3.Kd1!** 3.Ke1? Dh2! 4.Vf3 Kxa3 +=. **3...Da1+** **4.Kd2!** 4.Kc2? Kxa3 +=. **4...Kxa3** Biely stratil pešiaka, ale napriek tomu neprehrá. K záchrane má silné **5.Sb1+!** 5.Sc2+? Ka2! 6.Vb3 Dd4+ +=. **5...Kb4 6.Vg4+ Kb3!** 6...Kc5 7.Sc2! =. **7.Vg3+! Kb2 8.Vg6!** Veľmi pekný ťah. Zdanlivo rovnocenné 8.Vg7? prehrá po 8...Da4! 9.Vb7+ Ka1 10.Kc3 Dc6+ +=. **8...Da4!** 8...Dxb1 9.Vb6+ Ka2 10.Vxb1 Kxb1 11.Kc3 =; 8...Kxb1 9.Vg1+; 8...a4 9.Vb6+ Ka3 10.Sd3 Dd4 11.Vb5 =. **9.Vb6+ Ka1** 9...Ka3 10.Kc3! Dd7 11.Vb3+ Ka4 12.Sc2! =. **10.Kc3 Df4** 10...Da3+ 11.Kd4! Df3 12.Vb5! =. **11.Vb3!** 11.Sd3? Dc7+ +=. **11...a4 12.Vb4! Dc1+ 13.Kd4!** 13.Kd3? Dxb1+ 14.Vxb1+ Kxb1 +=. **13...Dxb1!** **14.Vxa4+!** 14.Vxb1+? Kxb1 +=. **4...Kb2 15.Vb4+** =. Možno až nečakane vzniká celkom zaujímavý súboj VSxDP. Hra v ňom je precízna a pravdepodobne bez pomoci databázy by sa riešiteľ ťažko orientoval. Nie všetky štúdie sú na riešenie a my dnes máme výdatných pomocníkov, tak prečo to nevyužiť?! Niektorí rozhodcovia ešte stále majú predsudky

k hodnoteniu databázových štúdií, hoci prístup k databázam má už každý.

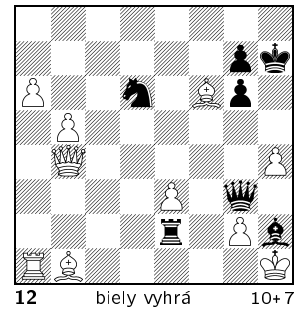
10 1.f7 Vf6 2.Vxe3+ Kf1 3.Ve4 Sxe4 3...Vxf7 4.Vg1+ Kf2 5.Vg2+ Kf3 6.Ve1 =. 4.dxe4 Vxf7 5.Vh2 Slabé je 5.Vg1+? Kf2 6.Vg2+ Kf3 7.Kh2 e5 8.Va2 g5 9.Va8 Kxg4 +=. **5...Vf4 6.e5 6.Vh8?** e5 7.g5 Vg4 +=. **6...Vxg4 6...g5 7.Vh7 Vxg4 8.Vf7+ =, 6...Ve4 7.Vh7 Vxe5 8.Vf7+ Ke2 9.Kg2 =. 7.Vh7** Pôvodná štúdia bola miniatúrka a začínala ťahom 1.Vh7. **7...g5!** Silný ťah, zachováva šance na výhru. **7...Kf2 8.Kh2 Vg2+ 9.Kh3 Vg3+ 10.Kh2 Vg5 11.Vf7+ Vf5 12.e6 =. 8.Vf7+** Prehrá 8.Kh2? Vh4+ 9.Vxh4 gxh4 10.Kh3 Kf2 11.Kxh4 Kf3. **8...Vf4!** Po ústupe kráľa je už remíza. **9.e6!** Aj bielu vežu podrží pešiak. **9...Kf2 10.Kh2 Vf3!** Nepustí kráľa na h3, ale už nehrozí mat, čo umožní **11.Vg7!** 11.Vxe7? g4 12.Vf7 g3+ 13.Kh3 g2+ 14.Vxf3+ Kxf3 15.e7 g1D 16.e8D Dg3#. **11...Vf4!** **12.Vf7!** **Vf3 13.Vg7 Vf6!** Posledný pokus pomýliť súpera, ale umožní **14.Kh3!** =. V pôvodnej verzii bol záver po opakovaní ťahov 14...Kf3 15.Vf7 15...Vf4 16.Vg7 =, avšak ide aj 15.Kh2!. Hoci to nie je duál závažný, v novej verzii sme záver upravili.

Zo štúdiových súťaží

Súťaž bola tematická, na štúdie s ľahko pochopiteľným riešením.

Oleg Pervakov
Persitz MT 2019, 1. cena

11 biely vyhrá 6+4

S. Nielsen a M. Minski
Persitz MT 2019, 3. cena

12 biely vyhrá 10+7

11 1.Jf7+! K výhre nevedie 1.Vxe3?! Df4+ 2.Kh5 Dxd6! (2...Dxe3? 3.g7+! Kh7 4.Jg5+ Kxg7 5.Jf5+ +=) 3.c8D a čierny sa zachráni po 3...Dxg6+! 4.Kxg6 pat. **1...Sxf7 2.c8D+ Sg8 3.Ve4!** Prekvapenie! Nestačí: 3.Ve5? Df4+ 4.Vg5 Ve6! 5.Dc3 Vf6! =; 3.Vf6? Ve6! 4.Dc3 Dh3+ 5.Kg5 Dg3+ 6.Kf5 Dh3+ 7.Kf4 Dh6+ 8.Jg5 Vxf6+ 9.Dxf6+ Dg7 =; 3.Vxe3? Dxg6+ 4.Kxg6 pat. **3...Vxe4 4.Df5!!** Ďalšie prekvapenie! 4.Dc3+? Vd4 5.Dxd4+ Dxd4 6.Jxd4 Sa2! 7.Jf5 Kg8! 8.g7 Kf7 =. **4...Dxg6+!!** Aj čierny sa snaží prekvapiť. **5.Dxg6!** 5.Kxg6? Sh7+ =. **5...Ve6 6.Je5!** Vzájomný zugzwang (VZ) 6.Jh4? Sf7! =. **6...Vxg6+** 6...Sf7 7.Jxf7#; 6...Vf6 7.Dxf6#. **7.Jxg6#.** Elegantná a riešiteľsky atraktívna štúdia!

12 1.Se4 Jf5 1...Dg4 2.Sxg6+! Dxg6 3.Sg5 Se5 4.a7 +=. **2.Sg5 2.h5? gxf6 =.** A začína ostrá prestrelka! **2...Dh3!! 3.Dd6!! 3.gxh3? ? Jg3#;** 3.Sxf5 Dxg2#. **3...Jg3+** 3...Jxd6 4.gxh3 Jxe4 5.Sf4 Sxf4 6.exf4 +=; 3...Sxd6+ 4.gxh3 Jg3+ 5.Kg1 Jxe4 6.Sf4 +=. **4.Dxg3 Dxg3** Biely stratil dámu, ale má silného pešiaka. **5.a7 Ve1+** **6.Vxe1 Dxe1+** **7.Kxh2 Da1** s nádejou na pat po 8.a8D? Dh1+/Dg1+! 9.KxD. Iba po správnom **8.a8S!** biely vyhrá. Trochu ťažkopádna pozícia, ale aj tu sa riešiteľ iste poteší.

13 1.Jef6! 1.Jhf6? Va1+! 2.Kc2 Vc1+! 3.Kd2 Vg1! 4.Jd6 Vd1+ = **1...Va7** 1...Va1+ 2.Kb2!; 1...Vc4+ 2.Kd2! Vc7 3.Jf4 Vg7 4.Ke3 +=. **2.Jf4!** 2.Kd2? Vf7! =. **2...Vg7 3.Kb2!!** Záhadný víťazný ťah. 3.Kd2? Vg3! 4.Sf8 Vd3+! =. **3...Vg3!** **4.Sf8!** Tempo **Vb3+** **5.Ka1!!** 5.Ka2? Vg3 6.Ka1 Vg2! =. **5...Vg3!** 5...Vb1+ 6.Ka2 Vb2+ 7.Ka3 Vb3+ 8.Ka4 Vb4+ 9.Sxb4. **6.Ka2!** +=. Za normálnych okolností je zloženie materiálu S2JxV remízové. Tu sa čierny bráni patom a výhra bieleho je veľmi poučná.

13 biely vyhrá 4+2

(Pokračovanie nabadúce)

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.