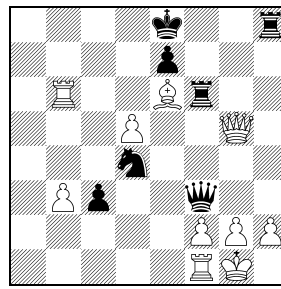


FIDE Olympic Torney 2018

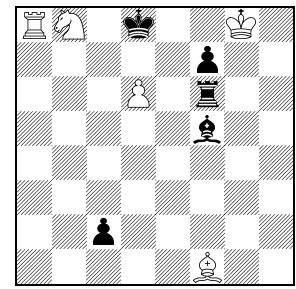
Turnaj bol vypísaný v dvoch oddeleniach (štúdie na výhru a na remízu). Konkurovalo 39/22 štúdií od 26/18 autorov z 13/12 krajín. Rozhodcom bol David Gurgenzidze (Gruzínsko). FIDE už niekoľko rokov organizuje súťaže, v ktorých sa nemôžu zúčastňovať skladby v spoluprástve. Týmto znevýhodňuje spoluautorov, ale aj ochudobňuje samotný turnaj. Rozhodujúca v tvorbe by mala byť kvalita skladby a nie to, či ju zložil iba jeden skladateľ.

Steffen Nielsen
Dánsko, 3. cena



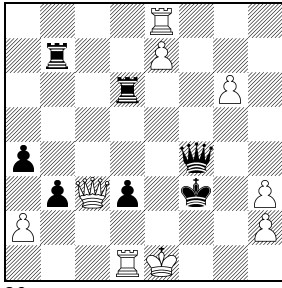
34 č. ťahá, biely remizuje 10+7

Michal Hlinka
Slovensko, 1. p. zmienka



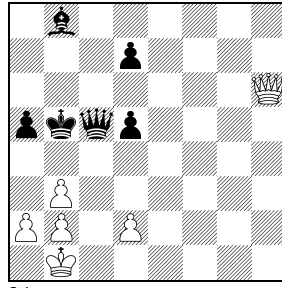
35 biely remizuje 5+5

Oleg Pervakov
Rusko, 1. cena



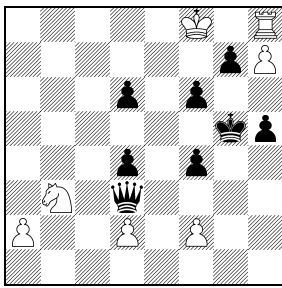
30 biely vyhrá 9+7

Leonard Katsnelson
Rusko, 3. cena



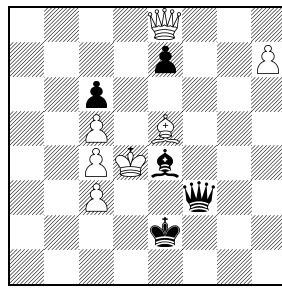
31 biely vyhrá 6+6

Sergej Diduch
Ukrajina, 1. cena



32 biely remizuje 7+8

Martin Minski
Nemecko, 2. cena



33 biely remizuje 7+5

10.Dxg6 Dxd2+ 11.Ke5 De3+ +- 6...Kf2 6...Kg2 7.Dh6! Dd7+ 8.Sd6! e5+ 9.Ke3! = 7.Df6! 7.Dh6? Dd7+ 8.Sd6 e5+! 9.Kxe5 Df5+ 10.Kd4 De4 mat. a) 7...exf6 pat; b) 7...Dd7+ 8.Sd6+ exf6 pat; c) 7...Dd1+ 8.Sd2+ exf6 pat. Vidíme tu až tri ideálne paty s väzbou strelca na rôznych poliach, ale „prírodzene“ konštrukcia si vyžiadala určité ústupky.

34 1...Dg3!! Hrozilo Vb8 mat. 2.Dg6+!! Aj biely musí obetovať dámu. 2.Dxg3?! Je2+ 3.Kh1 Jxg3+ 4.Kg1 Je2+ 5.Kh1 Vxh2+! 6.Kxh2 Vh6+ 7.Sh3 Vxb6 8.Va1 c2 9.Va8+ Kf7 a čierny vyhrá. 2...Kd8 2...Dxg6?? 3.Vb8 mat; 2...Kf8? 3.Dxf6+! +-. 3.Dxg3 Teraz to už ide, lebo po 3...Je2+ 4.Kh1 Jxg3+ 5.Kg1 Je2+ 5...Jxf1 6.Kxf1 =. 6.Kh1 Vxh2+! 7.Kxh2 Vh6+ 8.Sh3 Vxb6 9.Va1! =. Už nevychádza 9...c2? 10.Va8+ Kc7 11.Vc8+ a čierny by ešte prehrál. Štúdia je venovaná pamiatke S. Levitského. Inšpirácia je z jeho partie s Marshallom, Breslau 1912.

35 1.Ja6+ 1.Jc6+? Kd7 2.Je5+ Kxd6 3.Jc4+ Ke7! 4.Va7+ Sd7 5.Va1 Vg6+ 6.Kh7 Vg3! 7.Ve1+ Se6 8.Kh6 Vc3+- 1...Kd7 2.Va7+ Kxd6 3.Vc7 Vg6+! (3...Ve6 4.Sb5!) 4.Kxf7 a) 4...Ve6!! 5.Vc3! 5.Sb5? Ve7+!; 5.Vc5? Sg6+! 6.Kg7 Se4! 7.Se2 Vg6+ 8.Kf7 Vg1 9.Kf6 c1D 10.Vxc1 Vxc1 +-; 5.Kf8? Se4! 6.Sb5 Vh6 7.Kg8 Vh1 +- 5...Ve3! 6.Vc5! 6.Vc7? Ve7+! - tu je vidieť, prečo čierny hral 3...Vg6+!. 6...Ve1 7.Sh3! Sd3 8.Sg2! c1D 9.Vd5+! (9.Vxc1?) 9...Kc6 10.Vc5+ Kd7 11.Vd5+ Kc8 12.Vc5+ Kd7 13.Vd5+ Kc6 14.Vc5+ Pozíčná remíza, alebo 14...Kb6 15.Vxc1 Vxc1 16.Jb4 =. b) 4...Vg4! 5.Vc3 Vg3 6.Vc7! 6.Vc5? Vg1! 7.Se2 c1D 8.Vxc1 Vxc1 +- 6...Vg1 7.Sh3! Sd3 8.Vd7+ Ke5 9.Ve7+ Kd4 10.Vd7+! Ke5 11.Ve7+ Pozíčná remíza, alebo 11...Kf4 12.Vc7! c1D 13.Vxc1 Vxc1 14.Jb4 Sc4+ 15.Ke7! =. Analyticky náročná štúdia s precíznou obranou bieleho vyústi do dvoch pozíčných remíz.

30 1.Vd2! Vxe7+! Veža je nepriamo krytá. 2.Vxe7 Dh4+ 3.Kf1!! Nečakaný ťah má hlbokú logiku. Len zdanlivo logicky vyzerajúce 3.Kd1? nestačí pre 3...Dxe7 4.g7 Dg5! 5.Vxd3+ De3! 6.Dc6+! Kf2! 7.Dg2+! Kxg2 8.g8D+ Kxh2 =. Tu vidíme, že pešiak h3 zavádza. 3...Dxh3+ 4.Ke1 Dh4+ 5.Kd1 Dxe7 6.g7! Potrebuje získať tempo. 6.Dc5?? De2+! 7.Vxe2 dxe2+ 8.Ke1 Vd1 mat. 6...Dg5 7.Vxd3+ De3! 8.Dc6+! Ale nie 8.Df6+?? Vxf6! 9.Vxe3+ Kxe3 10.g8D Vf1 mat. 8...Kf2 9.Dg2+! Kxg2 10.g8D+ Kh3! Čierny má chuť získať Vd6. 11.Dh8+! Kg2! Teraz úlohou bieleho je donútiť súpera zobrať aj druhého h-pešiaka. Nepomôže iný ťah 11.Dh7+? Kg4! 12.h3+ Kg3! 13.Vxd6 Df3+ =. Teraz na 11...Kg4 ide 12.h3+! Kg3 13.De5+! +- 12.Dg7+! Kxh2 12...Kh3 13.Vxd6 Df3+ 14.Kc1 Df1+ 15.Vd1 Dc4+ 16.Kb2 Dc2+ 17.Ka3 Dxd1 18.Dg3 mat. 13.Dh8+! Tu pešiak h2 už neprekáža, biely môže uskutočniť svoj plán. 13...Kg2 14.Da8+! Kh3 15.Dh1+! s rozhodujúcim ťahom a nasledujúcim ziskom čiernej veže. Novozrodená biela dáma sa ocitla v troch rohoch ťahovnice (rozhodca).

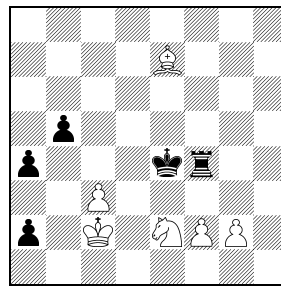
31 1.a4+ Kb4 2.d4! Pekný ťah, narušuje bezpečie čierneho kráľa. 2...Dxd4 2...Dc6 3.De3 Sf4 4.Dd3 d6 5.Ka2 Se3 6.Dd1! Dc1 7.De2 Sxd4 8.Db5 mat. 3.Df8+ Sd6 4.Dxd6+ Kxb3 5.Db8+ Db4 5...Kxa4 6.Ka2 Dc4+ 7.b3+ +- 6.Db5! Paralyzuje čiernu dámu. 6...d6! 6...d4 7.Dd3+ Kxa4 8.Ka2 +- 7.Kc1! Len remizuje 7.Dxd5+? Kxa4 8.Ka2 Da3+! 9.bxa3 pat; 7.Dd3+? Kxa4 8.Ka2 Db7 9.b3+ Kb4 = 7...d4 8.Kb1! d5! 9.Dxd5+ Dc4 9...Kxa4 10.Ka2! +- 10.Db5+ Db4 A až teraz je čas na 11.Dd3+ Kxa4 12.Ka2! Da3+ 13.Dxa3+! +-, ale nie 13.bxa3? pat. Logická štúdia, v ktorej biely po 7.Kc1! zmarí nádej čierneho na pat (7.Dxd5?).

32 1.Jc1!! Predčasné je 1.Vg8?! Dxh7 2.Vxg7+ Dxg7+ 3.Kxg7 h4 4.Jxd4 Kg4! 5.f3+ Kg5 6.Je6+ Kf5 7.Jd4+ Ke5 8.Jc6+ Kd5 9.Je7+ Kc4! 10.Jf5 (10.d3+ Kc5!) 10...h3 11.Jxd6+ Kd3! +- (v hlavnom variante tento ťah nebude možný, pole d3 zablokuje vlastný pešiak). 1...Dc2 2.Vg8 Dxh7 2...Dc8+ 3.Ke7! =. 3.Vxg7+ Dxg7+ 4.Kxg7 d3! Najsilnejšie, fahko biely remizuje po 4...h4 5. Je2 h3 6.Jg1!. 5.Jb3! Prehrá ľávkavé 5.Jxd3? h4 6.f3 h3 7.Jf2 h2 8.a4 Kh4 9.a5 Kg3 10.Jh1+ Kg2 11.a6 Kxh1 12.a7 Kg2 13.a8D h1D. 5...h4 6.Jd4 Kg4! 7.f3+ Kg5! 7...Kg3 8.Jf5+ Kxf3 9.Jxh4+ Ke2 10.a4 =. 8.Je6+ Kf5 9.Jd4+ Ke5 10.Jc6+ Kd5 11.Je7+ Kc4 11...Kc5 12.Jg6 h3 13.Jxf4 h2 14.Jxd3+ Kd4 15.Jf2 =. 12.Jf5! h3 13.Jxd6+ Kb4 14.Je4 h2 15.Jf2 =. Pekný úvod a široký záber bieleho jazdca eliminuje „nezastaviteľného“ h-pešiaka.

33 1.Dh5! Dxh5 2.h8D Sh7! Silnejšie ako 2...Dg4 3.Dh2+ Sg2+ 4.Df4 Dd7+ 5.Sd6 exd6 6.De3+ =. 3.Sf4 Kf2! 3...Kf1 4.Df8 Dg4 5.Ke5 De2+ 6.Se3+ =. 4.Df8! 4.De5?? Dd1+ 5.Sd2 Dxd2 mat. 4...Dg4 Biely kráľ je v pasci, čo využije na pat. 5.Df6!! 5.Ke5? De2+ 6.Se3+ Kxe3 +- 5...Kf1! 6.Df8! 6.Df7?! Sg6! 7.Df8 Kf2! 8.Df6! Dd1+! 9.Sd2+ Ke2!

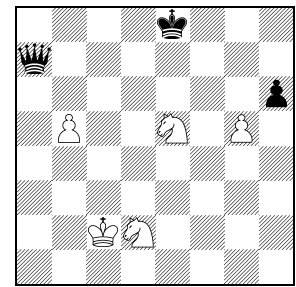
Originály

B. Buynanemekh, M. Hlinka
a Ľ. Kekely, originál



36 biely remizuje 6+5

B. Buynanemekh a M.Hlinka
Mongolsko a Košice, originál



37 biely remizuje 5+3

36 1.f3+! Správne rozhodnutie. Zabrániť premene čierneho pešiaka k záchrane nepovedie: 1.Kb2? Vxf2 +- 1...Ke3 2.Jc1! a1D Nasleduje pripravené 3.Sc5+ Vd4 4.Sxd4+ Kf4 5.c4! Da3 5...Dxd4? 6.Je2+ +- 6.Sc5! Da1 6...Dxc5? 7.Jd3+ +- 7.Sd4 Da3 8.Sc5 b4 9.Sxb4! Da1 9...Dxb4? 10.Jd3+ +-; 9...De3? 10.Sd2 +- 10.Sc3 Da3 11.Sb4 Pozíčná remíza. Čierny síce presadil premenu pešiaka na dámu, ale tá sa nevyhla večnému prenasledovaniu.

37 1.Jdc4! Da4+ (1...hxg5 2.b6! Da4+ 3.Kc1) 2.Kc1! Iba tak, po 2.Kc3? hxg5 3.b6 Kd8! +- 4.Jf7+ Kc8 5.Jxg5 Da1+! 6.Kb3 Db1+ 7.Ka4 Dc1 8.Jd6+ Kd7 9.Jge4 Db2 10.b7 Kc6 2...Da1+ 3.Kc2! hxg5 4.b6 Da4+! A znovu ide iba 5.Kc1! 5.Kc3? Kd8! 5.Kd3? Db3+ 6.Kd4 g4 7.Jxg4 Dd1+ +- 5...g4 Čierny svoje šance na výhru vkladá prave do postupu tohto pešiaka. 6.b7! Db4/b3 7.Kd1/d2! Musí chytať pešiaka. 7...g3 7...Db1+ 8.Ke2! g3 9.Jd6+! Ke7 10.Jc6+ Kxd6 11.b8D+ =. 8.Ke2 g2 9.Kf2 Db1 10.Kxg2 Dxb7+ 11.Jf3! =. Čierny obetoval svojho posledného pešiaka, aby Pb7 zoberal so ťahom, avšak k výhre to po 11.Jf3! nestačí.

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinka.michal55@gmail.com

Definitívny výsledok Hlinka 65 JT

K predbežnému výsledku neprišli žiadne námietky, týmto sa výsledok stáva definitívnym.