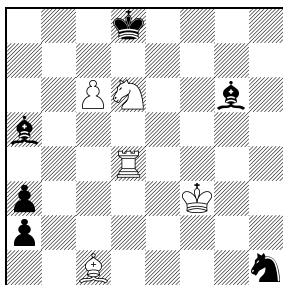


7th FIDE World Cup 2019

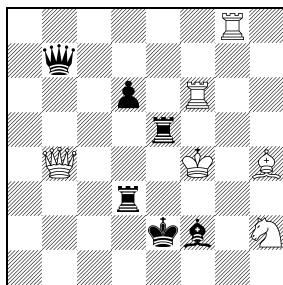
Do siedmeho svetového pohára FIDE každý autor mohol zaslať jednu skladbu (spoločné štúdie boli neprípustné). Zúčastnilo sa 37 štúdií. Rozhodca Vladislav Tarasiuk (Ukrajina) zásielku na posúdenie dostal anonymne (bez mien autorov) a udelil len desať významenání.

Sergej Diduch
Ukrajina, 1. cena



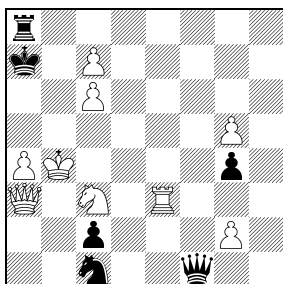
44 biely remizuje 5+6

Martin Minski
Nemecko, 2. cena



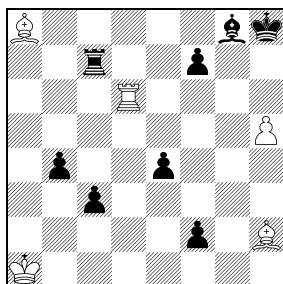
45 biely remizuje 6+6

Christopher Yoo
USA, 3. cena



46 biely vyhrá 9+6

Steffen Nielsen
Dánsko, zvl. cena



47 biely vyhrá 5+8

44 1.Jb5! Šach z batérie, nešlo 1.Sg5+? Kc7 2.Jb5+ Kb6! 3.c7 a1D 4.c8D Df1+ -. **1...Ke8!** 1...Kc8 2.Sf4! a1D 3.Ja7 mat. **2.c7: a) 2...Sxc7 3.Jxc7+ Kf7 4.Vd7+!** 4.Vf4+? Kg8 5.Vf8+ Kh7! -. **4...Kg8 5.Vd8+ Kh7 6.Vd7+ Sf7!** Iba tak sa čierny môže pokúsiť o výhru. **7.Vxf7+ Kg6 8.Vg7+!** Podobný manéver 8.Vf6+?! nevychádza, lebo po 8...Kxf6 9.Sd2 a1D 10.Sc3+ ide 10...Dxc3 so šachom. **8...Kxg7 9.Se3! a1D 10.Sd4+! Dxd4 11.Je6+ vidlička 11...Kf6 12.Jxd4 =; b) 2...Sh5+! 3.Kf4!** 3.Kg2? Sxc7 4.Jxc7+ Kf7 5.Vd7+ Kg6 6.Vd6+ Kf5 -, napríklad 7.Vd5+ Ke4 8.Vd4+ Kxd4 9.Sh6 Ke4 10.Sg7 Sf3. **3...Sxc7+ 4.Jxc7+ Kf7 5.Vd7+ Kg8!** 5...Kf6 6.Se3 a1D 7.Sd4+ =. **6.Vd8+ Kh7 7.Vd7+ Sf7! 8.Vxf7+ Kg6 9.Vf6+!** Prehrá 9.Vg7+?! Kxg7 10.Se3 a1D 11.Sd4+ Dxd4 4 sach. **9...Kxf6 9...Kh7 10.Vf7+ Kg8 11.Vf8+ =. 10.Sd2! a1D 11.Sc3+! Dxc3 12.Jd5+ vidlička 12...Ke6 13.Jxc3 =.** Dva analogické varianty, v ktorých sa čierna dáma nevyhne vidličkám. Avšak ešte zaujímavejšie je, že v štúdiu sa ťahy 8.Vg7+! a 8.Vf6+? v prvom variante recipročne zamenia vo variante druhom na 9.Vf6+! a 9.Vg7+?.

45 Na šachovnici sú všetky ťažké figúry a biely kráľ je v pasci, čo sľubuje kombinačný boj – tak si ho pozrime. **1.Dc4!** Čierna dáma je otrávená, po 1.Dxb7? Vd4+ 2.De4+ Vdxe4 mat. **1...Se3+ 2.Kg3 Sf2+ 3.Kf4 Dc6! 4.Da2+!** Lákavé a logicky vyzerajúce 4.Dxd3+?! neprejde pre 4...Kxd3 5.Vxd6+ Dxd6 6.Vd8 Sg3+! 7.Kxg3 Vg5+ a 8...Dxd8 -. Už vieme, že po 4.Dxc6? ide 4...Vd4+ -. **4...Vd2 5.Dxd2+ Kxd2 6.Vxd6+!** Slabé je 6.Jf3+? Ke2 7.Jxe5 dxe5+ -. **6...Dxd6 7.Vd8 Sg3+! 8.Kxg3 Vg5+! 9.Kf2!** Nestačí 9.Kh3? Vg3+! 10.Sxg3 Dxd8 -. 9.Kf3? Dxd8 10.Sxg3+ Dxc5 -, lebo biely nemá Jf3+. **9...Dxd8 10.Sxg3+! Dxc5 11.Jf3+ =.** Biely chladnokrvne odraža protihru súpera a svoju stratégiu korunuje vidličkou na dámu.

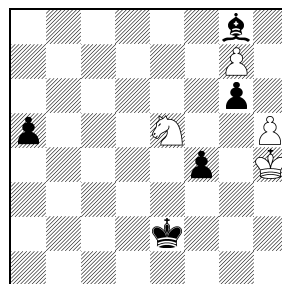
46 1.Ve1! Vytlačá čiernu dámu z diagonály f1-a6. Zatiaľ nešlo 1.Ka5? pre 1...Jb3+! 2.Dxb3 Da6+ 3.Kb4 c1D -. Nevychádza ani 1.Ve5? Kb6! 2.Jd5+ (2.a5+ Ka7! 3.a6 Vc8 =) 2...Ka6 3.c8D+ Vxc8 4.Jc7+ Vxc7 5.Va5+ Kb6 6.De3+ Kxc6 7.Dc5+ Kd7 8.Dd5+ Ke7 9.De5+ Kd7 10.Vd5+ Kc8 11.De8+ Kb7 12.Vb5+ Dxb5+! =. **1...Dxe1 2.Ka5 Jd3 3.Db4!** Po slabšom 3.Db3? vyjde 3...Dxc3+ 4.Dxc3 c1D 5.c8J+ Kb8+ -. **3...Dxc3!** 3...Jxb4 4.Jb5 mat. **4.c8J+! Vxc8 5.Dxc3 Vxc6!** Premena pešiaka 5...c1D končí katastrofou: 6.Dg7+ Ka8 7.Db7 mat. **6.Dxc6 c1D 7.Da6+ 7.Db6+? Ka8 8.Da6+ stráca čas; 7.Dxc1? Jxc1 8.g6 J b3+ 9.Kb4 Jd4 10.g7 Jc6+ 11.Kc4 Jc7 12.Kd3**

Kb6 13.Ke4 Ka5 14.Kf4 g3! 15.Kxg3 Jf5+ =. 7...Kb8 8.Dxd3 Dxc5+ 9.Db5+ +-. Začiatok je dosť zaujímavý, avšak záver už nikoho nenadchne.

47 1.Se5+ f6 Vynútené, ináč mat po 1...Kh7 2.Sxe4+ f5 3.Sxf5. **2.Vxf6!** Dobre vyzerá aj 2.Sxf6+?!, ale tu sa čierny zachráni po 2...Kh7! (chybné je 2...Vg7? 3.Vd1 e3 4.h6 Kh7 5.hxg7 e2 6.Se4+ Kh6 7.Vh1 mat) 3.Sxe4+ Kh6 =. **2...Va7+ 3.Va6+!** Po 3.Kb1? Sa2+! sa čierny zo slučky vyšmykne 4.Kc2 Kg8 5.Sxe4 Sc4. **3...Vg7 3...Kh7 4.Sxe4 mat. 4.Vh6+ Sh7 5.Vf6!:** a) **5...Va7+ 6.Kb1!** Teraz už je to správny ťah, po 6.Va6? Kg8 =. **6...e3+ 7.Vg6+ Vg7 8.Sxg7+ Kg8 9.Sd5** echový mat; **b) 5...Vg1+ 6.Ka2 Sg8+ 7.Vf7+ Vg7 8.Sxg7+ Kh7 9.Sxe4** echový mat; 5...e3 6.Vf8+ Sg8 7.h6 Kh7 8.Sxg7 e2 9.Se4 mat. Typické autorove batériové prestreky vyústili do dvoch echových matov.

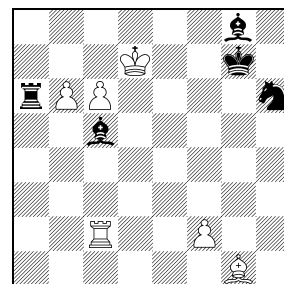
Originály

Ilham Aliv
Azerbajdžan – originál



48 biely remizuje 4+5

Sergej Osincev
Rusko – originál

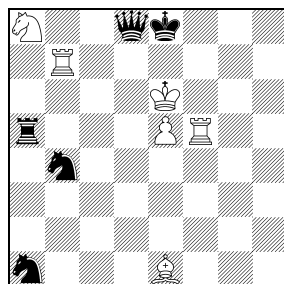


49 biely vyhrá 6+5

48 1.h6 Ešte je priskoro na 1.Jg4? gxh5 2.Jf6 Sf7 3.Jxh5 f3 a čierny vyhrá. **1...f3 2.Jg4!** Už to ide, ale nie 2.Jxf3?! Kxf3 3.Kg5 Sh7 4.g8D Sxg8 -. **2...f2 3.Jxf2 Kxf2 3...a4 4.Je4 =. 4.Kg5 Sh7 4...a4 5.Kxg6 a3 6.h7 =. 5.g8D!** Musí získať Pg6. **5...Sxg8 6.Kxg6!** 6.Kf6? nestačí pre 6...a4 7.Kg7 a3 -. **6...Sd5 6...Sb3 7.Kf6!** Sc2 8.Ke5 a4 9.Kd4 =; 6...a4 7.Kg7 a3 8.Kxg8 =. **7.Kg5!!** Iba tak, po chybe 7.Kf5? Ke3! biely prehrá: 8.Ke5 Se4 9.h7 Sxh7 10.Kd5 Sd3. **7...Se4 8.Kf4!** Rétiho manéver **8...Sd3 9.Ke5! Ke3 9...a4 10.Kd4 a3 11.Kc3 =. 10.Kd5 a4 11.h7!** a po **11...Sxh7 12.Kc4** biely kráľ prenikne do štvorca pešiaka **12...Kd2 13.Kb4 Sc2 14.Ka3 Kc1 15.Ka2 Sb3+ 16.Ka1 a3 pat.** Námet s Rétiho manévrom je častým hosťom autora, ktorý mu očaroval tak, že nedávno vyšla jeho 196 stranová kniha „Nesmrtelný manéver“.

49 1.b7 Nestačí 1.Vxc5? Vxb6 2.f4 Va6 3.Vg5+ Kh7 4.Sd4 Sc4 5.Vg7+ Kh8 6.c7 Se6+ 7.Kd8 Va8+; ani 1.c7? Vxb6 2.Vxc5 (2.c8D Se6+ 3.Kc7 Sxc8 4.Vxc5 Vg6/b1 =) 2...Se6+ vždy len s remizou. **1...Sa7** Na výsledku nič nemení 1...Se6+ 2.Kxe6 Vxc6+ 3.Kd7 Vb6 4.Kc7 Sd4 5.b8D Vxb8 6.Kxb8 +-. **2.f3!!** Hlavná pointa! Po 2.f4? Sd5! 3.Sxa7 Vxa7 4.Kd6 Vxb7 5.cxb7 Sxb7 6.Vc7+ Jf7+ 7.Ke6 Kg8! (7...Kg6? 8.f5+) 8.Vxf7 Sd5+ 9.Kxd5 Kxf7 10.Ke5 Ke7! 11.Kf5 Kf7 12.Kg5 Kg7 – čierny sa zachráni. **2...Sd5!** 2...Sb8 3.c7 Se6+ 4.Ke8! Sf7+ 5.Kd8 +-. **3.Sxa7 Vxa7 4.Kd6!** Druhá alternatíva 4.Kc8? nestačí pre 4...Jf7 5.Kb8 Vxb7+ 6.cxb7 Kf6 7.Kc7 Sxb7 8.Kxb7 =. **4...Vxb7! 5.cxb7 Sxb7 6.Vc7+ Jf7+ 7.Ke6 Kg6! 8.Vxf7 8.Vxb7? Jd8+ -. 8...Sd5+ 9.Kxd5 Kxf7 10.Ke5!** a vyhrá, lebo vďaka tahu pešiakom len na pole f3 dosiahne biely vyhrávajúcu opozíciu.

Vladislav Tarasiuk
Ukrajina – originál



50 biely vyhrá 6+5

50 1.Jc7+ Dxc7 2.Vf8+ Po 2.Vxc7?? Va6+ 3.Vc6 Vxc6 mat. 2...Kxf8 3.Sxb4+ Dc5! Začínajú zaujímavé manévry (3...Kg8 4.Vxc7 Va4 5.Vc4 +-). **4.Kf6!!** Pointa – zobrazá dámu nestačí 4.Sxc5+? Vxc5 5.Kf6 Vc8! 6.e6 Jc2 7.Vh7 Kg8 8.Vg7+ Kh8 9.e7 Jc3 10.Vg3 Jc4! len s remizou. **4...Va6+ 4...Dxb4 5.Vxb4 Va8 6.e6! Jc2 7.Vg4! Ve8 8.Vh4! Kg8 9.Ve4 Vf8+ 10.Kg6 Va8 11.e7 Ve8 12.Kf6 +-.** **5.e6 Vxe6+! 6.Kxe6 Jb3 6...Dxb4 7.Vxb4 +-.** **7.Vb6!** Zaujímavá pozícia, ale nie 7.Kf6? Ke8! =. **7...Jd4+ 8.Kd7!** Ďalšie prekvapenie! Ale po 8.Kf6? by sa čierny zachránil – 8...Dxb4! 9.Vxb4 Jc6 10.Vb6 Jd8 11.Vd6 Ke8. **8...Jb3!** 8...Dxb4 9.Vxb4 Jf5 10.Vf4 +- **9.Vb5!** Koniec sa blíži. Stále nešlo 9.Sxc5+? Jxc5+ 10.Kd6 Jc4+ 11.Ke5 Jg5 12.Kf6 Jc4+! 13.Ke5 Jg5 a znovu len remiza. **9...Dxb4 10.Vxb4 Jc5+ 11.Kd6!** dominácia – biely vyhrá. Po 3...Dc5! je komické, že biely nikdy nemôže brať dámu (Sxc5). Preto manévruje tak, aby vynútil 9...Dxb4, vtedy už databázový koncovku vyhrá.

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com