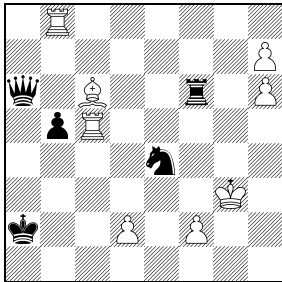


Ľuboš Kekely 60 JT

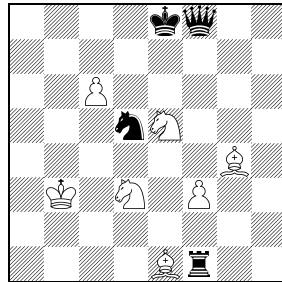
Do súťaže (C 25.04.2019) bolo zaslaných 43 štúdií od 29 autorov zo 16 krajín. Rozhodca vyznamenal 18 štúdií.

A. Žukov a V. Lebedev
1.–2. cena



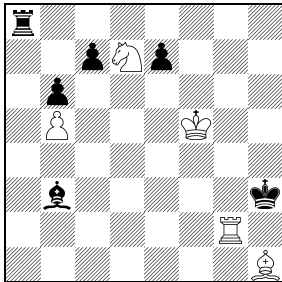
58 biely remizuje 8+5

L. M. Gonzáles
3. cena



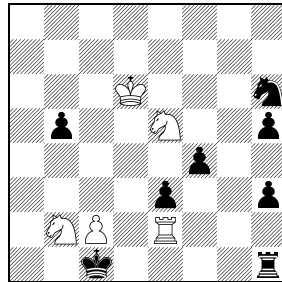
59 biely vyhrá 7+4

O. Pervakov
1. čestné uznanie



60 č. ťahá, biely vyhrá 5+6

M. G. García a J. Mikitovics
4. čestné uznanie



61 biely remizuje 5+8

58 1.Kg2! Kráľ je v šachu, to umožní čiernemu rozvinúť iniciatívu. 1.Sxe4? Dd6+ 2.Kg2 Dxb8 -+; 1.Kg4? Jxc5 2.Va8 Dxa8 3.Sxa8 Vxh6 +-; 1..Vg6+! 1...Jxc5 2.Sd5+ 3.h8D +-; 2.Kf3 Na f1 sa kráľ neskrýje, po 2.Kf1? b4+ 3.Sb5 Jxd2+ 4.Ke2 De6+ 5.Kxd2 Dd6+ 6.Sd3 Dxc5 7.h8D Dxf2 -+; 2...Jxd2+! 3.Ke2! Ve6+ 4.Kd1! Jediný ťah, po ktorom si kráľ konečne oddýchne. 4...Da4+ 5.Vc2+ Kb1 6.Vxb5+ Jb3 Vzhnka zaujímavá pozícia 7.Se4!! hrozilo Dg4+; 7...Vxe4 8.Vc1+ Kb2 9.Vc2+ 9.h8D+? Vd4+ +-; 9...Ka1! Jediná šanca na výhru. 9...Ka3 10.h8D Dxb5 11.Da8+ Va4 12.Df8+ =; 10.h8D+ Vd4+ 11.Ke1 Dxb5 12.f3! Hrozilo 12...Dd5 +-; 12...Kb1! 13.Dh7! Matu sa biely nevyhne po chybnom 13.Ve2? Dc5! 14.h7 15...Vd1+! 15.Kxd1 Dc1. 13...Vd1+! 13...Jc1 14.Ve2+! Ka1 15.Da7+ Kb1 16.Dh7+ =; 14.Kf2! 14.Kxd1? Df1 mat. 14...Jc1! Posledná šanca na výhru 15.Vd2+! Aj biely hrá veľmi presne, nešlo 15.Vc8+? Jd3+ 16.Ke2 De5+! 17.De4 (17.Kxd1 De1 mat) 17...Ve1+ 18.Kxd3 Vxe4 19.fxe4 Dd6+ 20.Kc3 Dxb6 -+; 15...Jd3+! 16.Dxd3+! Dxd3 17.Vxd3 =. Zaujme hra na oboch stranách. Čierny útočí vynaliezavo, biely sa rovnako vynaliezavo bráni a udrží pozíciu.

59 1.c7! Nemožno prehodit ťahy 1.Sd7+? Kd8 2.Sa5+ Jc7! +-; 1... Jxc7 2.Sd7+ Kd8 2...Ke7 3.Sb4+ Kf6 4.Sxf8 +-; Teraz je pole c7 už zablokované, čo umožní hrať 3.Sh4+ De7 4.Jc5! Vxf3+! 5.Ka2! Pekný ťah! Iné ústupy nestačia: 5.Kc2? Vc3+! 6.Kxc3 Jd5+! (6...Jb5+? 7.Sxb5! Dxb4 8.Je6+ Kc8 9.Sa6+ Kb8 10.Jc6+ Ka8 11.Jc7 mat) 7.Kd2 Dxb4 8.Je6+ Ke7 9.Jg6+ Kxd7; 5.Kb2? Df6! 6.Sxf6+ Vxf6; 5.Jxf3? Dxb4 6.Jxh4 Ja6! vždy len s remizou. 5...Vf2+ 6.Kb1! 6.Ka1? Df6! =; 6... Vf1+ 7.Kc2! Vf2+ 8.Kd1 Vf1+ 9.Kd2! Ale nie 9.Ke2? Ve1+! 10.Kd2 Vxe5 =; 9...Vf2+ 10.Ke1! Čierny vynútil väzbu Je5 a hrozbu Jb7 mat pokrýje 10...Vb2!, ale neprijemnosti nepominuli, mat sa dá iba oddialiť. 11.Kd1! 11.Kf1? Vb1+ 12.Kg2 Vb2+ 13.Kg3 Dxb4+! =; 11... Vb1+ 12.Kc2 Vc1+ 12...Vb6 13.Jf7 mat. 13.Kxc1 Dxb4 14.Jc6 mat. Biely operuje tromi hrozbami matu. Nepomôže ani úporná obrana čiernej veže, jeden z hroziacich matov sa nakoniec stane realitou.

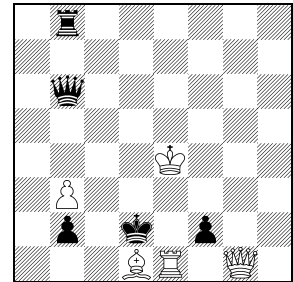
60 1...e6+! Získať posledného pešiaka tu nestačí, po 1...Va5 2.Vd2! Vxb5+ 3.Kf4 Vb4+ 4.Se4 Sa4 5.Je5 +-; 2.Kf6! Jediný ústup kráľa, po 2.Kf4? Va4+ 3.Ke3 Sd5; 2.Ke5? Va5 3.Vd2 Vxb5+ 4.Kf4 Sd5 vždy s remizou. 2...Va5 3.Vg5 3.Vb2? Vxb5 4.Je5 Vb4 5.Jd3 Vb5 6.Sg2+ Kg3 7.Se4 Sc4 =; 3...Sd5! Zdá sa, že pešiak padne, ale 4.Vh5+! Lákové je aj 4.Sxd5?! exd5 5.Vh5+ Kg2! 6.Vxd5, avšak tu čierny ešte nekončí, má peknú repliku 6...c5! 7.bxc6 Vxd5 8.c7 Vd6+ 9.Ke7 Vc6 =; 4... Kg4! 5.Sxd5 exd5 5...Vxb5 6.Sf3+! +-; prehrá aj 5...Kxh5 6.Sc6 Va1 7.Ke7 Kg5 8.Kd8 Va7 9.Kc8 Kf5 10.Kb8 Va3 11.Kxc7 e5 12.Jxb6 e4 13.Jc4! 6.Vxd5 c5! Teraz to už nestačí, po 7.bxc6! Vxd5 8.c7 Vd6+ 9.Ke7! Vc6 nasleduje vidlička 10.Je5+! +-; Alebo 4...Kg3 5.Sxd5 exd5 6.Vxd5 c5! 7.Jxc5! Vxb5 8.Je4+! +-; Boj o posledného pešiaka končí triumfom bieleho. Čierny kráľ je 2x zavlečený na mínove pole, kde ho zastihne jazdcová vidlička.

61 1.c4! bxc4! 2.Jex4! Ale nie 2.Jbxc4? Jf5+ 3.Kc5 Vd1 4.Vh2 Jd4 +-; 2...Vd1+ 3.Jxd1 Kxd1 4.Vh2 e2 5.Jb2+ Kd2! 6.Jc4+ Ke1 7.Vxh3

Nestačí 7.Je5? pre 7...Jf7+! 8.Jxf7 Kd1 9.Je5 e1D +-; 7...Jg4 7...Kf1 8.Vh2! =; 8.Vf3! Obmedzuje pohyb kráľa. Po 8.Je5? Jxe5 9.Kxe5 Kd2 10.Vh2 f3 +-; 8...Kd1 9.Vd3+ Kc1 10.Vc3+ Kb1 11.Ja3+! Pokračovanie v šachovani už prehrá 11.Vb3+? Kc2 12.Vb2+ Kd3 13.Vd2+ Kxc4. 11...Kb2 12.Vc2+ Kxa3 Zisk jazdca na poli a3 už k výhre nebude stačiť. 13.Vxe2 f3 14.Ve1 f2 15.Va1+! Pekný ťah, hoci sa môže zdať, že približuje kráľa k jeho pešiakom. Nešlo 15.Vf1? Kb3! 16.Ke6 h4 -+; 15.Vh1? h4! 16.Ke6 Je3 17.Ke5 f1D 18.Vxf1 Jxf1 19.Kf4 Jg3 20.Kg4 Jf5 +-; 15...Kb2 15...Kb3 Ke6 =; 16.Vh1 Kc3 Nepomôže 16...h4 17.Ke6 Je3 pre 18.Vh2! (tu je vidno význam ťahu 15.Va1+) Jg4 19.Vh1 Kc3 20.Kf5 =; 17.Ke6 Jh2 18.Kf5! Musí strážiť postup h-pešiaka. 18.Ke5? Jf3+ 19.Kf4 Jg1 +-; 18...Kd3 19.Kf4! 19.Kg6? h4 20.Kh5 Jf3 -+; 19...f1D+ 20.Vxf1 Jxf1 21.Kg5 Jg3 22.Kh4 =. Zdá sa, že čierny má šance presadiť nebezpečných pešakov. Ale po 15.Va1+ biely nečakane neprehrá.

62 1.Ve2+ Kc3 Po 1...Kc1 2.Dg5+ Kb1 3.Vxb2+! Kxb2 4.Dd2+ Ka3 5.Dc1+ Kb4 6.Dc4+ Ka3 7.Dc1+ =; 2.Vc2+ Kxb3 Kb4? 3.Vc4+ Kb5 4.Dg5+ Ka6 5.Va4+ Kb7 6.De7+ Dc7 7.Va7+ +-; 3.Vxf2+ Ka2 4.Vxb2+! Musí sa zbaviť voľného pešiaka b2. 4...Dxb2 5.Da7+! Dôležitý ťah, 5.Dc5?! prehrá po 5...Kb1! so vznikom vzájomného zugzwangu (VZ) 6.Dg1 Db4+ 7.Kf3 Dc3+ 8.Kg2 Dg7+! 9.Sg4+ Ka2!; 5...Kb1 6.Dc5! teraz v nevýhode ťahu je čierny 6... Vb5! 6...Dd2 7.Sh5! Vb4+ 8.Kf5 Dd3+ 9.Kf6 Df1+ 10.Df5+ =; 6... Dg2+ 7.Sf3 Ve8+ 8.Kf4+ =; 6...Ve8+ 7.Kf3! Df6+ 8.Kg3 Vg8+ 9.Sg4+ =; 7.Dg1! De5+ 7...Dc1 8.Dd4! Dg5 9.Dd3+ Ka2 10.Dc4+ =; 8.Kf3 Dc3+ 9.Kg2 Vg5+ 10.Sg4+! =, alebo 9... Vb2+ 10.Se2+! =. Priliehavá predhra, VZ a tri batérie pomôžu bielemu udržať remizu.

M. Hlinka
7. čestné uznanie

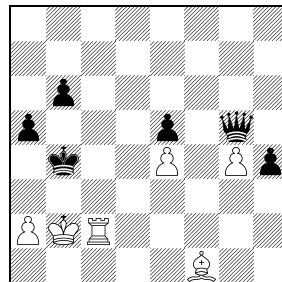


62 biely remizuje 5+8

Originály

D. Gatti

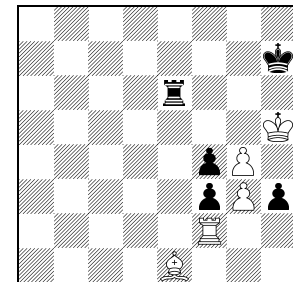
Taliansko – originál



63 biely vyhrá 6+6

P. Kirjakov

Rusko – originál



64 biely remizuje 5+8

63 1.a3+! Najsilnejšie, ešte nestačí 1.Vc4+? pre Kb5! 2.Vc3+ Ka4 =; 1.Sa6? a4! 2.a3+ Ka5 -+; 1...Ka4 2.Sa6! b5 Po 2...Dg8 3.Vc4+ Dxc4 4.Sxc4 +-; 3.Sb7! De7 Nepomôže ani 3...Df6 4.Sd5! (4.Sc6? Df1! 5.Sd5 Dd3 6.Vc3 Dxc3+ 7.Kxc3 Kxa3 8.g5 h3 9.g6 h2 10.g7 h1D 11.g8D Dc1+ 12.Kd3 b4 13.Dg2 Dc3+ 14.Ke2 Db2+ -+) 4...b4 5.Sc6+ +-; 4.Vc4+ Db4 Čierny kráľ je v pasci, po 4...bxc4 5.Sc6 mat. 5.axb4 5.Vxb4+? axb4 6.g5 bxa3+ 7.Kc2 a2 8.Kb2 h3 -+; 5...bxc4 6.bxa5 Kxa5 6...Kb5 7.a6 Kb6 8.g5 -+; 7.g5 h3 8.g6 h2 9.g7 h1D 10.g8D c3+ 11.Kc2! 11.Kxc3? Dc1+ =; 11...Dh2+ 12.Kxc3 +-; Alebo 6...Kb4 7.a6 c3+ 8.Kc2 h3 9.a7 h2 10.a8D h1D 11.Df8+ +-.

64 1.Vh2! Ve2 2.Sf2! Iba tak! Núka sa 2.Vh1?, ale po 2...Vxe1! 3.Vxe1 fxc3! biely neudrží koncovku (3...f2 4.Ve7+ Kg8 5.Kg6 Kf8 6.Vf7+ Ke8 7.Vxf4 =) 4.Ve7+ Kg8 5.Kg6 Kf8 6.Vf7+ Ke8 -+; 2...Vxf2! Znovu neprijemný ťah 2...fxc3 3.Vxh3! =; 3.Vxh3 Vh2! Čierna veža je vytrvalo dotieravá 4.Vxh2 fxc3 5.Vh3! Jediná možnosť, prostredníctvom batérie biely získa tempo. Slabé je 5.Va2? f2 6.Va7+ Kg8 7.Va8+ Kf7 8.Va7+ Ke6 (8...Kf6? 9.g5+! Ke6 10.Va6+ Ke5 11.Vf6 g2 12.Vxf2 =) 9.Va6+ Ke5 0.Va5+ Ke4 11.Vf5 Ke3! +-; 5... g2 Rovnako ani 5...f2 k výhre nestačí, po 6.Kh4! f1D 7.Kxg3+ Kg6 8.Vh5! =; 6.Kg5+! tu je to tempo 6.Vxf3? g1D 7.Vf7+ Kg8! -+; 6...Kg7 7.Vh6! g1D 8.Vg6+ Kf7 9.Vf6+ Ke7 10.Vxf3 =; Napríklad 10...Dc1+! 11.Kh4! Dh1+ 12.Kg3 De1+ 13.Kh3! (13.Kg2? Dh4! -+; 13.Vf2? Dg1+ -+) 13...Ke8 14.Vf5! Skvelá hra čiernej veže, ale ani biely sa nedá zahanbiť a jeho veža pozíčne znemožní premenenú dámu súpera.

Oprava: V minulom čísle – originály, je chybné uvedenie priezvisko. Správne ma byť **Neistadt**.

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com