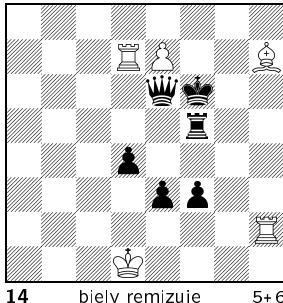


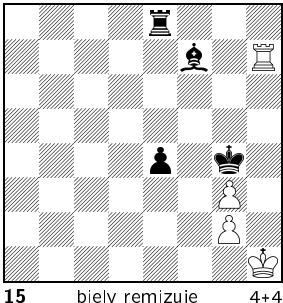
Originály

P. Krug a M. García
Rakúsko a Argentína – originál



14 biely remizuje 5+6

Amatzia Avni
Izrael – originál

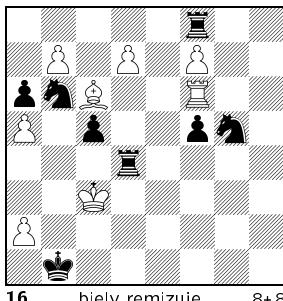


15 biely remizuje 4+4

14 1.Vd6! Získať dámou úplne zadarmo k remíze nestaci. 1.Vh6? Kg5 2.Vxe6 f2 3.Vg6+ Kh5! --. 1...Dxd6 1...Kxe7 2.Vxe6+ Kxe6 3.Sxf5+ =. 2.e8J! Chybné je 2.e8D? e2+ 3.Vxe2 fxe2+ 4.Dxe2 Vg5 --. 2...Ke5 2...Ke7 3.Jxd6 Va5 4.Jf5+ =. 3.Jxd6 f2 Pešiakový klin je nebezpečný, ale k výhre nestaci pre 4.Jc4+. Nepomôže 4.Vxf2? exf2! 5.Kg4+ Kd5 --. 4...Kd5 4...Kf6 5.Vh1 Vh5 6.Vf1 Vxh7 7.Ke2 Ve7 8.Vd1 =. 5.Jxe3+ Ale nie 5.Sg8+? Kc5! --. 5...dxe3 6.Vh1 f1D+ 7.Vxf1 Vxf1+ 8.Ke2 Vf7 Snaží sa vyhnúť patu (8...Vh1 9.Se4+! Kxe4 pat). Avšak tu ho dostihne zviazanie veže 9.Sg8! rovnako s remízou. Hrdinom súboja je aktívny premenený jazdec.

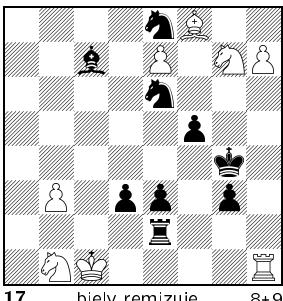
15 1.Vg7+! Nie je čas na 1.Vxf7? pre 1...e3 --. 1...Sg6! Pekná replika, slabšie je: 1...Kf5 2.Vxf7+; 1...Kh5 2.g4+! Kh6 (2...Kh4?? 3.Kh2 a 4.g3 mat) 3.Vxf7 =. 2.Vxg6+ Kf5 Čierny musel odovzdať streloca, ale získal tempo k postupu pešiaka. 3.Va6! Čím ďalej od súperovho kráľa, lebo po 3.Vb6? e3 4.Vb5+ Ke4 5.Kg1 Vf8! 6.Vb4+ Kd3 7.Vb3+ Kd2 8.Vb2+ Kd1 9.Vb1+ Kc2 10.Va1 e2 11.g4 Vf7 12.g5 Va7 --. 3...e3 4.Va5+! Musí vyrušiť kráľa, nešlo 4.Va1? e2 5.Ve1 Kg4 6.Kh2 Ve3 -- (vzájomný zugzwang – VZ). 4...Kg4 Po 4...Ke4 5.Kg1 Vf8 6.Va4+ Kd3 7.Va3+ =. 5.Kh2! e2 6.Va1 Premene pešiaka sice nezabráni, avšak po 6...e1D 7.Vxe1 Vxe1 je pat. 6...Ve3 7.Ve1 VZ 7...Kf5 7...Ve6 8.Vc1 Ve3 9.Ve1 =. 8.Kg1 =. Elegantná vežová štúdia iste zaujme aj praktického hráča.

S. Nosek a Ľ. Kekely
Česko a Slovensko – originál



16 biely remizuje 8+8

Peter Krug
Rakúsko – originál



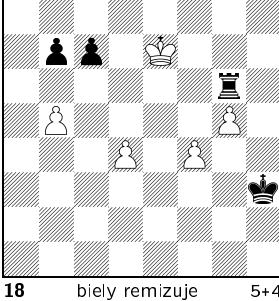
17 biely remizuje 8+9

16 1.Vxf5 Po 1.axb6? Vh8 biely neujde matu – 2.Sg2 Vh3+! 3.Sxh3 Je4+ 4.Kb3 Vd3+ 5.Kc4 Kc2 6.d8D Vxd8 7.Vd6 Vxd6 8.f8D Vd4. 1...Ja4+ 1...Jxd7 2.Vxg5 Vxf7 3.Vxc5 =. 2.Sxa4 Je4+! 3.Kb3 Vb4+ 3...c4+ 4.Ka3 Vd3+ 5.Kb4 Vd4 6.Ka3 =. 4.Ka3 Vxa4+! K výhre nestaci ani 4...Jd2 5.Vxc5 Vxb7 6.Vc8 Ka1 7.Sc6 Jc4+ 8.Ka4 Vb8 9.Vxb8 Vxb8 10.Sb7. 5.Kxa4 Kb2! Hrozí mat. 6.Vf3 Jc3+ 6...Vh8 7.Vb3+ Kxa2 8.Va3+ =. 7.Vxc3 Kxc3 Biely ostal bez veže s kráľom v pasci, čo využije k záchrane. 8.d8D! Vxd8 9.f8D! Vxf8 10.b8D! Vxb8 11.a3! Vb4+! Inak je pat. 12.axb4 cxb4 modelový pat. Po 12...c4 13.b5 axb5+ 14.Kxb5 =.

17 1.Jc3 Ve1+ Menej nebezpečná je druhá alternatíva 1...g2 2.h8D gxh1D+ 3.Dxh1 Ve1+ 4.Dxe1 d2+ 5.Dxd2 exd2+ 6.Kxd2 J6xg7 7.Sxg7 Jxg7 8.Jd5 Sd6 9.b4 f4 10.Ke2 Kg3 11.Kf1 f3 12.b5 f2 13.Jf6 Sxe7 14.Je4+ =. 2.Vxe1 d2+ 3.Kd1 dxe1D+ 4.Kxe1 Sa5 5.b4! Predčasné je 5.h8D? Sxc3+ 6.Ke2 Jf4+ 7.Kxe3 Jc7! a čierny vyhrá, lebo nestaci 8.Dh4+ Kxh4 9.Jxf5+ Kg4 10.Ke4 Jg6. 5...Sxb4 6.h8D Už to ide. 6...Sxc3+ 7.Ke2 Jf4+ 8.Kxe3 Jc7 9.Dh4+! Tu obet dámym už k záchrane postačuje. 9...Kxh4 10.Jxf5+ Kg4 11.Jxg3 Kxg3 12.e8J!! Pikantrý záver, zdanivo rovnocenné 12.e8D? nestaci, lebo čierny neberie

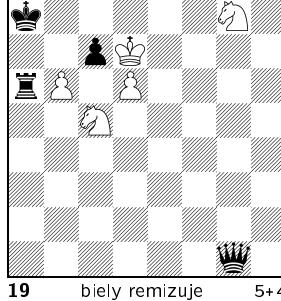
dámu a po 12...Jcd5+! 13.Ke4 Jf6+ 14.Ke3 J4d5+ 15.Kd3 Jxe8 16.Kc4 Jeff6 vyhrá. 12...Jxe8 12...Jfd5+ 13.Ke4 Jxe8 14.Kxd5 =. 13.Sd6! Jxd6 modelový pat, v ktorom všetky figúry záverečnej pozície sa v priebehu hry dostali na svoje miesta.

Igor Jarmonov
Ukrajina – originál



18 biely remizuje 5+4

David Gurgenidze
Gruzínsko – originál



19 biely remizuje 5+4

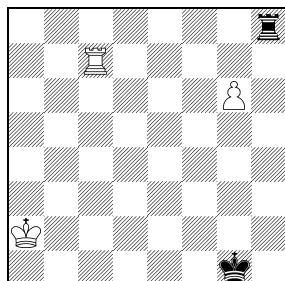
18 1.f5! 1.Kf7? Vd6! --; 1.b6? Vxb6 --. 1...Vxg5 2.b6! cxb6 Aj po 2...c6 bude len remíza 3.f6 Vg4 4.f7 Ve4+ 5.Kd7 Vxd4+ 6.Kc7 Vf4 7.Kxb7 c5 8.Kc6. 3.f6 Kg4 Po 3...b5 4.f7 Vf5 5.f8D Vxf8 6.Kxf8 b4 7.d5 b3 8.d6 b2 9.d7 b1D 10.d6 D8D =. 4.f7 Vg7 4...Vf5 5.d5 Ve5+ 6.Kd6 Vf5 7.Ke7 =. 5.d5 Kf5! 6.Kd6! Akazuje sa hlavná pointa štúdie, pat bude nevyhnutný. 6...Vg6+ 7.Ke7 Vg7 7...Vf6 8.d6 Ve6+ 9.Kd7 Vf6 =. 8.Kd6 8.d6? Kg6! --. 8...Vxf7 pat. Milá maličkosť, chutná malina pre riešiteľa.

19 1.b7+! Najsilnejšie, nestaci: 1.Jxa6? cxd6! 2.Jc7+ Kb7 3.Je7 Dxb6! 4.Je6 Db4 5.Jd5 Da3; 1.bxc7? Vxd6+! 2.Kxd6 Dxg8; 1.dxc7? Dd4+ 2.Kc6 Vxb6+! 3.Kxb6 Db2+ 4.Kc6 Dg2+ 5.Kd7 Dd5+ vždy s výhrou čierneho. 1...Ka7 2.b8D+ Chybné je: 2.dxc7? Dg4+ 3.Ke7 Dg7+; 2.Jxa6? Kxb7 3.dxc7 Dg4+. 2...Kxb8 3.dxc7 3.Jxa6+? Kb7 --. 3...Ka7 4.c8+!! Hlavná idea štúdie, nešlo 4.Jxa6?/c8D? Dg4+. 4...Ka8 5.Jxa6 Až teraz biely mohol vziať vežu. Na šachovnici sa ocitli triaja jazdcí, a hoci čierna dáma jedného z nich získa, k výhre to nestaci. 5...Dg4+ 5...Dxg8/Jd6 6.Jc7+ Kb7 7.Jd6+ Kb6 8.Jc8+ =. 6.Kc7 Dc4+ 7.Kb6 Db3+ 8.Kc5 Dc2+ 9.Kb6 A) 9...Dg6+ 10.Kc7 Dxa6 11.Jb6+ Ka7 12.Jc8+ Ka8 13.Jb6+=. B) 9...Dxc8 10.Jc7+ Kb8 11.Ja6+ Ka8 12.Jc7+ =.

Gurgenidze David Antonovič (1953) bol aj silný praktický hráč. Zvíťazil v 13. (1981) a 16. (1985) prebole ZSSR. Ale najväčšie úspechy zaznamenal v tvorbe štúdií (najmä vežových, pozri 20). Nasledujúce úspechy dosiahol v kompozičnom šachu. Majster športu ZSSR (1979), medzinárodný majster (1980), medzinárodný veľmajster (1990), medzinárodný rozhodca štúdií (1994), majster FIDE v riešení šachových skladieb (2001) majster sveta 1998–2000 a tretí na majstrovstvách 2001–2003 a 2004–2006 (oddelenie štúdií). Zložil takmer 1100 štúdií, za ktoré získal množstvo vyznamenaní. Napísal niekoľko kníh o štúdiách. V albumoch FIDE dosiahol 179,45 bodu. Na určitú dobu bol David v tvorbe menej aktívny, teraz však znova začal sklaďať, takže sa zase môžeme tešiť na jeho novú skvelú tvorbu.

20 1.g7! Len remizuje 1.Kb3? Vh5! 2.g7 Vg5 3.Kc4 Kg2 4.Kd4 Kg3 5.Ke4 Kg4 6.Vf7 Kg3 7.Va7 Kg4 8.Va1 Kh3 9.Vh1+ Kg2 10.Vh7 Kg3 11.Vh1 Kg2. 1...Vb8! Snaží sa ne-pustiť bieleho kráľa do hry. 1...Vh2+ 2.Kb1 Vg2 3.Vc1+ Kh2 4.Vc2+-. 2.Vb7!! Jediný tah, slabé je 2.Vf7? Vg8! 3.Kb3 Kg2 4.Kc4 Kg3 5.Kd5 Kg4 6.Ke6 Kg5 2...Vc8 Po 2...Va8+ 3.Kb3 Kg2 4.Kc4+-. 3.Kb3 Kg2 4.Vc7! Vd8 5.Kc4 Kg3 6.Vd7! Ve8 7.Kd5 Kg4 8.Ve7! Vg8 9.Ke6

David Gurgenidze
Šachmaty v ZSSR 1981
1. cena



20 biely vyhrá 3+2

Kg5 10.Kf7 a vyhrá. Táto vežová štúdia „obletela“ celý svet. Nuž v jednoduchosti je krás!

Podrobnejšie analýzy a súbor pgn nájdete v sekcií štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com