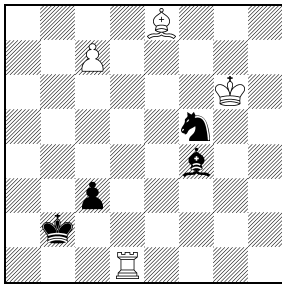


Štúdiový turnaj 15. UAPA

Medzinárodný internetový turnaj UAPA 2021 bol vypísaný v troch oddeleniach: A) veža s pešákmi proti dvom ľahkým figúram; B1/B2 – štúdie na výhru/remízu. V súťaži konkurovalo 71 štúdií od 31 skladateľov z 18 krajín.

M. Hlinka a Ľuboš Kekely
3.-4. cena (A)



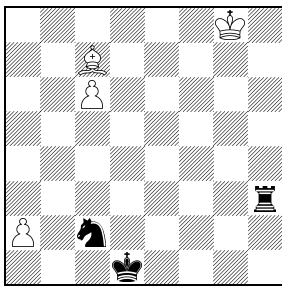
85 biely vyhrá 4+4

85 **1.Sa4!** 1.c8D? Je7+ 2.Kg7 Jxc8 =; 1.Kxf5? c2 2.Vf1 Sxc7 =. **1...c2 2.Sxc2** Znovu je chybné 2.c8D? Je7+ 3.Kf7 Jxc8 4.Sxc2 Kxc2. **2...Je7+ 3.Kf6!** Nestačí zdanlivo rovnocenné 3.Kf7? Kxc2 4.Vd7 Jc8 5.Ke6 Kb3 6.Vf7 Sh2 7.Vh7 Sf4 8.Kf5 Sxc7 9.Vxc7 Jd6+. **3...Kxc2** Nepomôže 3...Sxc7 4.Se4 Jc8 5.Vb1+ Ka3 6.Sc2 Jb6 7.Ke6, ani 3...Jg8+ 4.Ke6 Sxc7 5.Sh7 Jh6 6.Vb1+ Ka3 7.Kd5 Jg4 8.Kc5 vždy s výhrou bieleho. **4.Vd7! Jc8 5.Kf5! Sd6 6.Ke6 Sh2 7.Vh7 Sg3 8.Vg7 Sf4 9.Vf7 Sg3** 9...Sh2 10.Vf2+ +-; 9...Sd6 10.Kd7 Sxc7 11.Kxc7 Ja7 12.Vf5 Kc3 13.Va5 +-. **10.Kd5!** Ale nie 10.Kd7? Jb6+ 11.Kc6 Sxc7 12.Vxc7 Ja4 13.Kb5+ Kb3 =. **10...Jb6+** Na výsledku nič nemení 10...Kd2 11.Kc6 Ja7+ 12.Kb6 Jc8+ 13.Kb7 Jd6+ 14.Kc6 Jc8 15.Vd7+ Ke3 16.Kb7. **11.Kc5! Sxc7 Vxc7 Ja4 13.Kb4+** +-. Tandem bieleho kráľa s vežou po precíznom manévri nakoniec zlomí odpor čierneho.

86 **1.Vh2!** 1.Vxf2? Dc4+ 2.Sc2 Dxc4 3.Vf7 Dxe6 =. **1...Dc4+** Čierny kráľ v rohu šachovnice sa necíti dobre. Ukazuje to aj variant 1...bxa3 2.Jf8+ Jh4 3.Jg6+ Kg8 4.Vxf2 Dc4+ 5.Sc2 Dxc4 6.Vf8+ Kg7 7.Vd7+ Kh6 8.Jxh4 Dg1+ 9.Kd2 +-. **2.Sc2 Df4+ 3.Kb1!** Po 3.Vd2? Se1 4.Kb1 Sxd2 5.Jhf6+ Dxc4 =. **3...Sh4!** Snaží sa prerušiť batériu, ale po **4.Jf8!** matový útok pokračuje. **Dxf8 5.Je5! Jxe5 6.Vxh4+ Kg8** 6...Kg7 7.Vg3+ Kf6 8.Vf4+ Ke7 9.Vxf8 Kxf8 10.axb4 +- **7.Vg3+** Slučka sa sťahuje. **7...Jg7 8.Sh7+ Kh8 9.Sd3+** (kryje pole f1) **9...Kg8 10.Vgh3! Jg6 11.Vh8+ Jxh8** a **12.Sh7 mat** s aktívnym blokovaním troch polí.

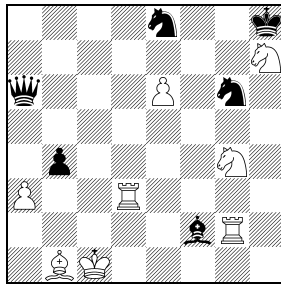
87 **1.Se5!** Správne je centralizovať strelca, nestačí: 1.Sd6? Vc3 2.c7 Je3!; 1.Sa5? Jd4 2.c7 Jc6 3.Kf7 Ja7 4.Ke8 Ve3+! 5.Kd7 Vd3+. **1...Jb4 2.c7 Jc6!** Alebo 2...Jd5 3.Kf8! Jb6 4.Sd4! s prehodnotením ťahov. **3.Sd4!!** Kľúčový ťah, po 3.Kf8? Jxe5! 4.c8D Vh8+ +- **3...Je7+ 3...Vh5 4.Kg7!** Je7 5.Kf8 =. **4.Kf8/f7 Jc8 5.Ke8 Vd3** Nechce pustiť súperovho kráľa na d-stiepec. **6.Sg1!** Správne rozhodnutie, iný ústup prehrá: 6.Kd7? Ja7; 6.Sc5? Kc2 7.a4 Kb3 8.a5 Kc4!; 6.Sf2? Ke2 7.Sc5 Kd2 8.a4 Kc3 9.a5 Kc4! **6...Ke2! 7.a4!** Dôležitý ťah **7...Vd1 8.Sc5 Vd5 9.Sg1 Kf1** 9...Kd3 10.a5 Kc4 11.a6 =. **10.Se3 Vd3 11.Sc5 Vd5 12.Se3 Ke2 13.Sg1** =. Elegantná miniatúra, v ktorej biely strelec obsadil dôležitú diagonálu a ďalej po 7.a4! drží pozíciu remízu.

Pavel Arestov a M. Hlinka
1. cena (B2)



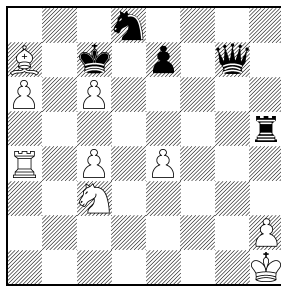
87 biely remizuje 4+3

Andrzej Jasik
cena (B1)



86 biely vyhrá 8+6

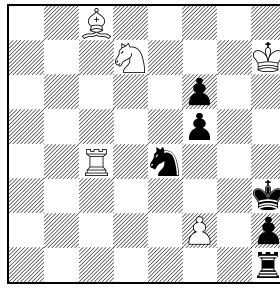
Vladimir Neistadt
Rusko – originál



88 biely remizuje 9+5

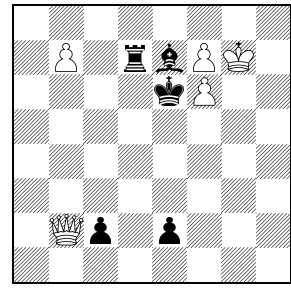
Df2 -> 9.Vc8+ Kxa7 10.Vxd8 e6. **5...Dxc7 6.Jd5 Dc6 7.c5!** Dxc5 7...Dxa4 8.Jb6+ Kxa7 9.Jxa4 =. **8.Vc4! Da5 9.Va4! Dc5 10.Vc4** pozíciou remíza. Riešiteľská maličkosť pre praktického hráča.

Amatzia Avni
Izrael – originál



89 biely remizuje 5+6

Evgenij Egorov
Kazachstan – originál

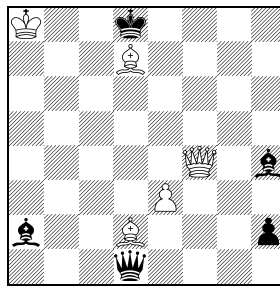


90 č. ťahá, biely vyhrá 5+5

89 **1.Jxf6!** Po 1.Jf8? Jd6 2.Jg6 Jxc8 3.Vxc8 Vf1 ->. **1... Jxf6+ 2.Kg6 Jg4 3.Sxf5 Vg1 4.Vc7!** 4.Vc8? prehrá pre 2... Kg2 5.Se4+ Kxf2. **4...Kg2** Aj po 4...Kh4?! 5.Vh7+ Jh6+ 6.Kf6! Kh5 7.Se4 =. **5.Sxg4 h1D** Po 5...Kxf2 6.Vc2+ Kg3 7.Vxh2 =. **6.Vh7** s chytením dámy, =. Alebo **2...Ve1 3.Kxf5! Je4** Po 3... Jd5 4.Kg6+ Kg2 5.Sb7 Ve5 6.Vh4! =. **4.Vxe4! Vxe4** K výhre tiež nestačí 4...h1D 5.Kg5 Kg2 6.Sb7!. **5.Kg5+!** Pekný ťah, ale po slabom 5.Kxe4+? Kh4 by čierny vyhral. **5...Kg2 6.Sb7 Kf3 7.Kf5** =.

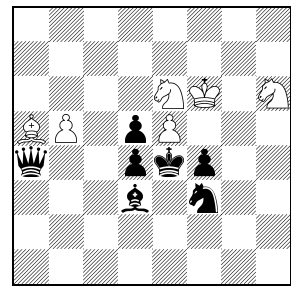
90 **1...Sf8+** 1...e1D 2.Db3+ Vd5 3.Dh3+ Vf5 4.b8D Sxf6+ 5.Kh7 +- **2.Kxf8 Vxf7+ 3.Ke8!** Len remizuje 3.Kg8? Vxb7! 4.Dc3 Vb1 5.Dc6+ Ke5. **3...Vxb7 4.Dxb7 c1D 5.f7! e1D 6.f8D** Vznikla zaujímavá pozícia, v ktorej sa na šachovnici ocitli štyri premenené dámy. Čierny kráľ je blízko nepriateľského vojska a to sa mu stane osudným. Pokus o únik z nebezpečenstva po **6...Ke5!** je neúspešný pre **7.Dd7!! 7.Db5+? Kd4+ = 7...Ke4 8.Dff5+ Ke3 9.Ddd3**.

Jan Sprenger
Taliansko – originál



91 biely vyhrá 5+5

Peter Krug a Mario García
Rakúsko a Argentína – originál



92 biely vyhrá 6+7

91 **1.Sb5!** 1.Sc6? Dxd2! 2.Df8+ Kc7 3.Db8+ Kxc6 +- **1...h1D+** 1... Dxd2 2.Df8+ Kc7 3.Db8 mat. **2.ea! Da4!** Najsilnejšia obrana proti hroziacim matom. Nepomôže: 2...Sd5+ 3.Kb8! Sg3 4. Dxc3; 2...Ke7 3.Sb4+! Ke6 4.Df5 mat. **3.Sxa4 Sd5!** 4.exd5 Po 4.Ka7? by sa čierny zachránil 4...Sf2+! 5.Dxf2 Dh7+! 6.Kb6 Db7+ 7.Ka5 Dc7+. **4...Dxd5+ 5.Ka7!** Nepozorné 5.Kb8? končí len potom – 5...Sg3! 6.Dxc3 De5+! 7.Dxe5. **5...Sf2+!** 5...Dc5+ 6.Ka6 Dc8+ 7.Kb6 De6+ 8.Sc6 +- **6.Dxf2 Dc5+!** Rovnaký úmysel ako po 5.Kb8? tu už nevyjde pre **7.Kb7!!** Po 7.Kb8? Db4+! 8.Sxb4 pat. **7...Dxf2 8.Sg5+! Df6 9.Sxf6 mat.** Čierny sa bráni vynaliezlo, ale nakoniec aj tak matu neunikne.

92 **1.Jg4!** Dôležitejšia je tu hrozba matu, lebo zisk dámy po 1.Jc5+? nestačí pre 1...Ke3 2.Jxa4 Sxb5 3.Jf5+ Ke2 4.Jb6 d3 5.Jxd5 d2 6.Jxf4+ Kd1. **1...Da3!** 1...Dc2 2.Sd2! Dxd2 (2...Jxd2 3.Jg5 mat) 3.Jc5 mat; 1...Dxb5 2.Sd2 Jxd2 3.Jg5 mat. **2.Sd2** Znovu hrozí mat, eliminovať ho je možné len obetou dámy **2...De7+** 2...Sc2 3.Jf2 mat **3.Kxe7 Sxb5 4.Sxf4 Kf5** 4...d3 5.Kf6 d2 6.Jf2 mat. **5.Jh6+ Kg6** 5...Ke4 6.Jf7 d3 7.Jd6 mat. **6.Jf8+ Kh5 7.e6!** d3 **8.Jd7 9.Sxd2 Jxd2 10.Kd8! Je4 11.e7 Sxd7 12.Kxd7 Kxh6** 12...Jf6+ 13.Ke6 Je8 14.Jf5! +- **13.Ke6!** +- 13.e8D? Jf6+ =. Čiernemu sa podarilo odraziť matové hrozby, avšak tým sa bielemu otvorili možnosti pre premenu pešiaka.

Československý šach 2022

Československý šach vypisuje súťaž, do ktorej budú zaradené všetky originálne štúdie uverejnené v časopise počas roka 2022. Svoje originály na ľubovoľnú tému (maximálne 6 od jedného autora) posielajte do 20.11.2022 na adresu Michala Hlinku (Slovensko): hlinkamichal55@gmail.com. Rozhodcom súťaže bude **Martin Minski** (Nemecko).

Podrobnejšie analýzy a súbor pgn nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com

Originály

88 **1.Sb8+! Kxb8 2.a7+ Ka8 3.c7!** 3...Jd5? Vxd5 -> **3...Vxh2+ 4.Kxh2 De5+ 5.Kg2!** 5.Kh1? Dxc7 6.Jd5 Dc6 7.c5 Dxc5 8.Vc4