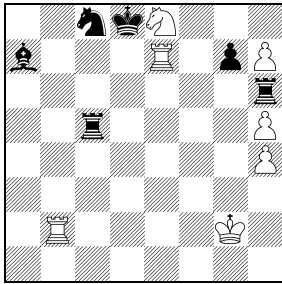
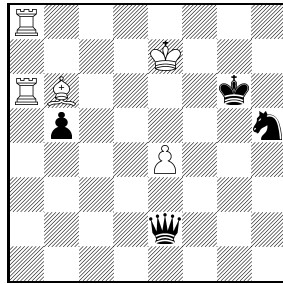


Michael Pasman
cena



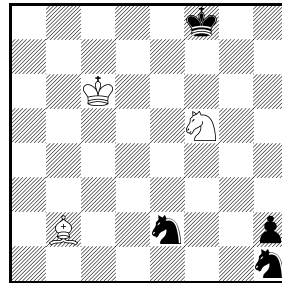
54 biely vyhrá 7+6

Michal Hlinka a Ľuboš Kekely
2. cena



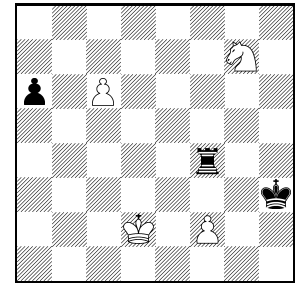
55 biely vyhrá 5+4

Sergej Osincev
1. cena



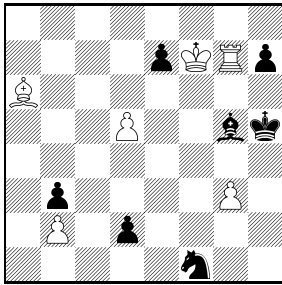
58 biely remizuje 3+4

Pavel Arestov
zvláštne čestné uznanie



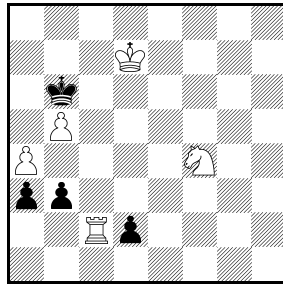
59 biely remizuje 4+3

Jan Timman
2. čestné uznanie



56 biely vyhrá 6+7

Mario García a Michal Hlinka
5. čestné uznanie



57 biely vyhrá 5+4

54 1.Ve6! Nestačí lákavé 1.Vxg7? pre 1...Kxe8 2.Ve2+ Kf8 3.Vg8+ Kf7 4.h8D Vxh8 5.Vxh8 Vc4! 6.Vh7+ Kf6 7.Ve8 Sd4! 8.vf8+ Ke6 9.Vh6+ Ke7 len s remizou; rovnako len remizuje 1.Ve4? Je7 2.Vb7 Vc2+ 3.Kh3 Sc5. 1...Vxh7 2.Vd2+ Jd6 3.Jxd6 Kd7 4.Vg6 iba tak!, lebo po 4.Ve4? Vhxh5 5.Jb5+ Vhd5 6.Vxd5+ Vxd5 7.Jxa7 g5 8.h5 g4 9.h6 Vh5 =. **4...Vcxh5** Nepomôže brať pešiaka druhou vežou 4...Vhxh5 5.Je4+ Ke8 6.Vxg7! **5.Jb5+** Ale nie 5.Jf5+? Kc7 6.Vc2+ Kb7 7.Jd6+ Kb6 8.Jc8+ Kb7 =. **5...Ke7 6.Ve2!** Prekvapenie, ale nestačí pokus 6.Jxa7? Kf7! 7.Vb6 Vxh4 =. **6...Kf7 6...Kf8 7.Jd6!** ++; 6...Kd7 7.Vd6+ Kc8 8.Ve8+ Kb7 9.Ve7+ ++. Čierny kráľ napadol vežu a dúfa, že získa tempo a to ho zachráni. Ale biely vežou neuhne a ukáže pointu. **7.Jd6+! Kxg6 8.Ve6** a na šachovnici sa objavil modelový mat s aktívnym blokovanim dvoch polí.

55 1.Se3+! 1.Sd4+? Kg5 2.Vg8+ Kh4 =. 1...Kh7 2.Vh6+ Kg7 3.Vaa6 Biely si pripravil harmoniku veží s matovými hrozbami. 3.Vxh5? Dxe3 =. 3...Kg8 4.Vag6+ Jg7 **5.Vf6** Ďalšia hrozba matu, ale čierny ešte disponuje skvelou obranou 5...Jf5+! Po 5...Jh5 6.Vf8+ Kg7 7.Vf7+ Kg8 8.Vg6+ ++. **6.Vxf5 6.exf5? Dxe3+ =. 6...Dxe3 7.Vg6+ Kh7 8.Ve6 Kg8 9.Vf8+ Kg7 10.Vf7+ Kg8 11.Vg6+ Kh8 12.Kf8** Biely vytlačil čierneho veliteľa na potupné rohové pole, ostáva ešte skrotiť jeho dámu. **12...Da3+ 13.Ve7 Df3+ 14.Ke8 Dh5 15.Vee6 b4** Zdá sa, že čierny môže dúfať v záchranu **16.e5 b3** Po 16...Df5 17.Vg6 Dc2 18.Kf8 Dc5+ 19.Ve7 Dc1 20.Vg6 Dc8+ 21.Ve8 Df5+ 22.Vf6 Dg5 23.Vd8 b3 24.Ke8! b2 25.Vf6+ Kh7 26.Vd7+ Kh6 27.Vh8+ Kg6 28.Vg8+ ++. **17.Kf8 Df3+ 18.Vg6 Da8+ 19.Ve8 Dh1 19...Da3+ 20.Kf7+ Kh7 21.Vh8+ Kxh8 22.Vh6 mat. 20.Ke7+ Kh7 21.Vf7+ Kg6 22.Vg8+ Kh6 23.Vh8+ ++.** Zaujímavá štúdia s jemným bojom dvoch bielych veží proti čiernej dáme (komentár rozhodcu P. Arestova).

56 1.Se2! Správne riešenie. Po nepresnom 1.Vxh7+? Kg4 2.Se2+ Kxg3 3.Kg6 Kf2 4.Sd1 Sf4 5.Vxe7 Je3 6.Sxb3 Jxd5 7.Vd7 Jb6 sa čierny zachráni. 1...Kh6 **2.g4! Je3** Na výsledku nič nemení 2...Jg3 3.Sd1 Jf1 4.Sxb3 Je3 5.Vg8 Jxg4 6.Vc8 Je3 7.Vc3. **3.Sd3 Jf5!** Najsilnejšie, ale ani to na záchranu nestačí. Po uvoľnení poľa pre kráľa 3...Sf4 nasleduje 4.g5+ Kh5 5.Se2+ Kh4 6.Vxh7+ Kxg5 (6...Kg3 7.g6) 7.Vh5 mat. **4.Sxf5 Sh4 5.d6!** Pekný ťah. 5.Sxh7? d1D 6.Se4 Df1+ 7.Sf5 Da6/f6! =. **5...exd6 6.Sg6!** A je tu obeť Prokeša **6...d1D** Tu vidíme význam ťahu 5.d6!, čo je preventívny ťah – nevychádza 6...hxg6 7.Vxg6+ a 8.Vxd6 ++. **7.g5+! Kxg5** Po 7...Sxg5 8.Vxh7 mat **8.Sc2+ ++.** Atraktívna štúdia aj pre riešiteľa s pekne pripravenou pointou 6.Sg6!

57 1.Jd5! Jazdec musí ísť do hry, aby boj na neutralizáciu silných pešakov súpera mohol byť úspešný. Slabé je: 1.Vc6+? Kb7! 2.Vc7+ Kb8 3.Vc8+ Kb7; 1.Vxd2? a2! 2.Vd6+ Kb7. 1...Kb7 2.Vc7+ Kb8 3.Vc8+ Kb7 **4.a5 d1D 5.a6+ Ka7 6.Vc7+!** Pokus 6.Kd6? nevjde pre 6...a2! 7.Vc7+ Kb8 8.a7+ Ka8 9.b6 Dg4! **6...Ka8 7.Kd6! A) 7...Dd3 8.Vg7! b2** Alebo 8...Dd2 9.b6 Dh6+ 10.Kc5 Dxg7 11.Jc7+ Kb8 12.a7+ 13.Va7 mat. **9.b6 Dxa7 10.Jc7+ Kb7 11.Jxa6+ Kxb6 12.Jc5 a2 13.Vb7+ Ka5 14.Vxb2 a1D 15.Jb3+ ++. B) 7...Dd2 8.b6 Dh2+ 9.Kc5 Dc2+ 10.Kb4 Dd2+ 11.Jc3! Dd6+ 12.Ka5 Dd8 13.Jb5 Dd2+ 14.Ka4 Df4+ 15.Kxb3! ++.** Po nepozornom 15.Kxa3? Df8+ 16.Kxb3 Df3+ 17.Kb4 Df4+ 18.Ka5 Dd2+ 19.Jc3 Dg5+ 20.Kb4 Df4+ 21.Kb3 Df5! 22.Vc4 Kb8! výhra uniká. Osamotený čierny

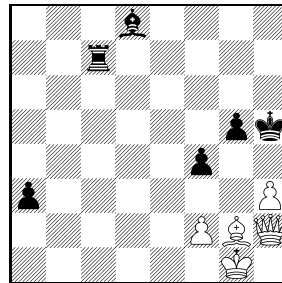
kráľ v tábore súpera podľahne súhre bielych kameňov. Dominantné postavenie biely uplatní za pomoci vidličiek a niekoľkých matov.

58 1.Sg7+! Druhá možnosť 1.Sa3+? nestačí pre 1...Ke8! 2.Jd6+ Ke7! 3.Je4+ Ke6 4.Jg5+ Kf6! (4...Kf5? 5.Jf3 Jd4+ 6.Jxd4+ Kg4! 7.Je2! Jf2 8.Jg3! Je4 9.Jh1 =) 5.Jf3 Jd4+! 6.Kd5 Jxf3 7.Sd6 Jg3! ++; 1.Se5? Jhg3 ++. 1...Ke8! **2.Jd6+ Ke7 3.Je4 Jhg3 4.Jf2 Ke6 4...Jf4 5.Se5! Jge2 6.Kc5 Ke6 7.Sxf4 Jxf4 8.Kd4 Jh3 9.Jh1 Kf5 10.Ke3 Kg4 11.Ke4! 5.Se5! Kf5 6.Kd5 6...Jf4+ 7.Kd4 Je4 8.Jh1 Je2+ 9.Kd5!** Útok na pešiaka musí počkať, lebo po 9.Ke3? záchrana uniká – 9...Kxe5 10.Kf3 Jf4! 11.Kg4 Jd2! 12.Kg3 Jf1+ 13.Kf2 Ke4 14.Kxf1 Kf3. **9...Jf4+ 10.Kd4 Je6+ 11.Kd5 Jf4+ 12.Kd4 Je2+ 13.Kd5 J2g3 14.Sxg3 Jxg3 15.Jxg3+ Kf4 16.Jh1 Kf3 17.Kd4 Kg2 18.Ke3 Kxh1 19.Kf2 =.** Cieľom bieloho je zneškodniť Ph2. Akcia začína už prvým ťahom, strelec vytlačí čierneho kráľa na nevhodné pole a potom zkoordinované biele figúry úspešne splnia misiu.

59 1.Kc3! Priskoro je 1.c7? Vc4 2.Je6 a5 3.Kd3 Vc6 4.Kd4 a4 5.Kd5 Vxc7! 6.Jxc7 a3 7.Jb5 a2 8.Jc3 a1D ++. **1...Vf6 2.c7!** Teraz to už ide, lebo biely kráľ sa približí k pešiakovi a6. **2...Vc6+ 3.Kb4 Vxc7 4.Je6 Vd7! 5.f3!** Krásny a nečakaný ťah, ktorý stavia súpera pred vzájomný zugzwang (VZ). Nešlo: 5.f4? Kg4 6.Ka5 Vd1 7.Kxa6 Vd6+; 5.Jc5? Vd4+ 6.Kb3 Kg2 7.f4 Kf3. **5...Kh4 5...Kg3 6.Jc5! Vd6 7.Je4+ vidlička. 6.Jc5! Vd6 7.Ka4!** Po 7.Ka5? Vd5! 8.Kb6 a5 9.Kxa5 Vxc5 ++. **7...Vd4+ 8.Kb3! (8.Ka3? Vd5) 8...Vd6 9.Ka4! Kh3 10.Kb4! Kg2 11.f4 Kf3 12.f5 Ke3 13.Ka5!** Až teraz! **13...Vd5 14.Kb6 a5 15.f6 Vf5 16.f7!** Posledná malá jama! **16...Vxf7 17.Kxa5 =.** Elegantná miniatúrka, ale iste by trochu potrápila aj skúsenejšieho riešiteľa.

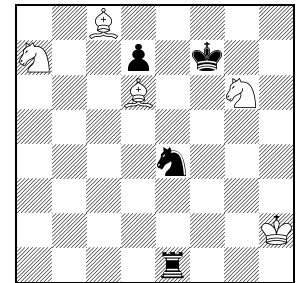
Originály

Amatzia Avni a Vi. Tarasiuk
Izrael a Ukrajina – originál



60 biely vyhrá 5+6

Jan Rusinek
Poľsko – originál



61 biely vyhrá 5+4

60 1.Sd5 K výhre nestačí 1.Sf3+? Kg6 2.Se4+ Kg7 3.Sd5 Vc1+ 4.Kg2 Vd1 5.Sc4 Vc1. 1...a2 1...Vc1+ 2.Kg2 Sc7 3.Kf3 ++. **2.Sxa2 f3 3.Dd6!** Musí kryť pole h6, preto nestačí podobný pokus 3.De5? Vc1+ 4.Kh2 Sc7 5.Sf7+ Kh6! Po 3.Sf7+? Vxf7 4.Dd6 Sf6 5.Dd5 Kg6 6.Dxf3 Vh7 =. **3...Vc1+ 4.Kh2 Sc7 5.Sf7+ Kh4 6.Dg3+! Sxg3+ 7.fxg3 mat.** Pri pohľade na diagram je zrejme nefahké uhádnuť záver. Milá maličkosť, ktorá iste poteší oko riešiteľa.

61 1.Je5+ 1.Jh8+? Kg7 2.Se5+ Jf6 =. 1...Ke6 **2.Sb8!** Nevýhra 2.Sc7? Jd6 3.Sxd7+ Kxe5 4.Jc8 Ve2+ 5.Kg3 Vd2 6.Kf3 Kf6! 7.Jxd6 Ke7 =. **2...Jd6 3.Sxd7+ Kxe5 4.Jc8! Ve2+ 5.Kh3!** Hlavná pointa štúdie je dostať čierneho do nevýhody ťahu. Avšak po chybnom 5.Kg3? Vd2 6.Sg4 Vd4! do nevýhody ťahu by sa dostal biely. 7.Kh3 Vd2! VZ. **5...Vd2!** Aj po 5...Ve3+ 6.Kg2! Vd3 7.Sg4! Vd4 8.Kg3! VZ a ťahať musí čierny. **6.Sg4! Vd3+ 7.Kg2!** Nestačí zdanlivo prirodzené 7.Kh4? pre 7...Vd5! 8.Kg3 Vd4 VZ, alebo 8.Kh3 Vd2! VZ. **7...Vd4 8.Kg3! VZ 8...Vd2 9.Kf3! Vd4 10.Sd7!** Biely sa približí kráľom a schyluje sa k záveru. **10...Vf4+ 10...Vd3+ 11.Ke2 Vf3; 10...Vd2 11.Ke3. 11.Ke3** Nepozorné 11.Ke2? nevýhra pre 11...Vc6! 12.Sc6 Kd4 13.Jxd6 Ve6+ 14.Kd2 Kc5. **11...Vf6 12.Sc6! Ve6 12...Vh6 13.Sb7 ++. 13.Kd3! Vh6 14.Sb7 ++.** Len remizuje 14.Kc3? Ke6! 15.Jxd6 Vh8 16.Sc7 Vh7 17.Jb5 Vxc7. Po predohre vzniká zložitá pozícia, ktorú je potrebné riešiť pomocou databázy.

Podrobnejšie analýzy a súbor pgn nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com