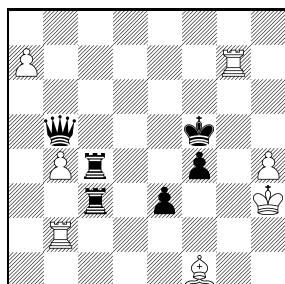


P. Babič 115 a B. Olimpijev 85, 2022

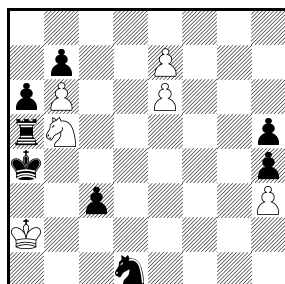
Spoločný turnaj – memoriál Pavel Babič 115 a Bronislav Olimpijev 85 – rozhodoval Vladislav Kalašnikov (Rusko).

Jan Sprenger a Martin Minski
1. cena



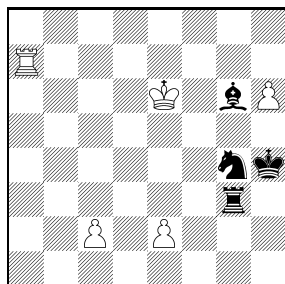
62 biely vyhrá 7+6

Michal Hlinka, Ľuboš Kekely
a Pavel Arestov, 2. cena



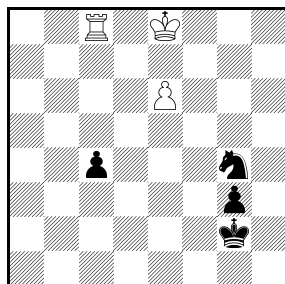
63 biely vyhrá 6+8

Michal Hlinka a Ľuboš Kekely
1. čestné uznanie



64 biely remizuje 5+4

Pavel Arestov a Peter Krug
2. čestné uznanie



65 biely vyhrá 3+4

62 1.Sd3! Nutná prevencia pred hrozbou 1...e2+ 2.Kh2 exf1J+! -. 1...Vxd3 **2.a8D e2+** Po 2...Dc6 3.Df8+ Ke4 4.Ve7+ Kf3 5.Df5 Dc8 6.Ve6 +-. **3.Kh2 Vh3!** Najsilnejšie, jednoduchšie biely vyhrá po 3...e1D 4.Df8+ Ke4 5.Ve7+! (5.De7+? De5 6.Dxe5+ Kxe5 7.Ve7+=) 5...Kf3 6.Vxe1. **4.Kxh3 e1D 5.Df8+** Ale nie 5.Vg5+? Ke6 6.Vg6+ Kf5 7.Vg5+ Ke6 8.Dg8+ Kd6 9.Df8+ Kc7 10.Vg7+ Dd7+ 11.Vxd7+ Kxd7 =. **5...Ke4 6.De7!** Ale nie 6.Ve7+? (ako to bolo po 3...e1D), lebo tu by sa čierny zachránil – 6...Kf3 7.Vxe1 Dd7+ 8.Kh2 Vc2+! 9.Ve2 (9.Vxc2 Dh3+! 10.Kxh3 pat) 9...Vxe2+ 10.Vxe2 Dg4!. **6...Kf3! 7.Dxe1** Chybné je 7.Vb3+? Dc3! 8.Vg2 Df5+ 9.Kh2 Dfd3. **7...Df5+ 8.Kh2 Vc2+ 9.Kg1 Dg6!** Obkľúčením svojho kráľa chce čierny využiť k záchrane patom. Úspešný nebude ani ďalší pokus 9...Dc5+ pre 10.Kh1! +- (10.bxc5? Vg2+ 11.Kh1 Vh2+ 12.Kxh2 pat) **10.Dg3+!** Hlavná pointa štúdie! Po 10.Vxg6? by sa sen čiernemu splnil – 10...Vg2+ 11.Kh1 Vh2+ 12.Kxh2 pat. **10...fxg3 11.Vb3+ Kf4 12.Vxg6** +-. Ostrý boj ťažkých figúr s elegantným vyvrátením protihry čierneho na pat.

63 1.Jd4! Len remizuje 1.e8D? Vxb5 =. 1.Ja3?? Kb4 2.e8D Vxa3+ 3.Kb1 Kb3 -. **1...c2!** Čierny pripravuje protihru na pat. **2.Jxc2 Jc3+ 3.Kb2 Jb5!** Čierny jazdec prišiel na miesto bieleho jazdca. Premena pešiaka na dámu nestačí pre pat; nepomôže ani premena na vežu 4.e8V? Jd6 5.Vd8 Jf5 6.Jd4 Jg7 7.Vd7 Jxe6 8.Jxe6 Vb5+ 9.Kc3 Vb3+ 10.Kc2 Vxb6 11.Jc5+ Ka3 12.Vd3+ Ka2. Avšak výhra neuniká po **4.e8J!** Na šachovnici sa objavuje pozícia, v ktorej ťahať môže iba jazdec, ktorého hneď biely získa. **4...Ja3 5.Jxa3 Ve5 6.Jc7** Druhá možnosť záchranu pešiaka výhru vypúšťa – 6.Jg7? Kb4 7.Jc2+ Kc4 8.Jd4 Kxd4 9.e7 Vxe7 10.Jf5+ Kc5 11.Jxe7 Kxb6. **6...Ve4 7.Jc2** Nepresné je 7.Jb1? Ka5 8.Jc3 Ve3 9.J3d5 Vxh3 10.Kc2 Vg3 11.e7 Vg8 12.Jf6 Vc8 13.e8D Vxe8 14.Jcxe8 Kxb6 15.Jxh5 h3. **7...Ka5 8.Kh2 Vc2+ 9.Kd3** Zrazu je veži tesno **9...Ve5 10.Kd4 Ve2** Veža musí ustúpiť na mŕtinové pole. **11.Jd5+ Kc6 12.Jce3 Kd6** 12... a5 13.Ke5 a4 14.e7 Kd7 15.Kf6 Vf2+ 16.Jf5 b5 17.Kg6 +-. **13.Jc4+** Ešte sa dá pomýliť po 13.e7? Kd7 14.Jf5 Ve6 15.Jg7 Vxe7 =. **13...Kxe6 14.Jf4+ vidlička 14...Kf5 15.Jc2** +-. Čierny svojou protihrou vynútil premenu pešiaka len na jazdca, avšak v závere prave on ulovil čiernu vežu, a tak spečatil osud súpera.

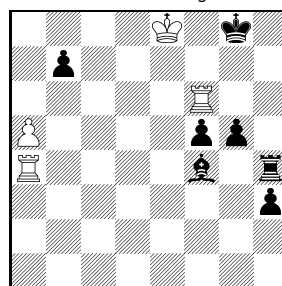
64 1.h7 Ve3+ 2.Kd6 Ve8 3.Vg7! Sf5! 3...Sxc2 4.Vg8 =. **4.e4!** 4.Ve7? Vd8+ 5.Kc7 Vh8 -. **4...Je3!** Silná protihra, strelec je nedotknuteľný pre vidličku. Druhá možnosť 4...Jh6 rovnako k výhre nestačí pre 5.Vg8 Jf7+ 6.Kc5 Ve5+ 7.Kd4 Vxe4+ 8.Kd5 Ve5+ 9.Kd4 Ve4+ 10.Kd5 pozičná remíza. **5.c3!** Prekvapujúci

ťah, ktorý nečakane stavia súpera pred vzájomný zugzwang (VZ). Avšak po chybnom 5.c4?! VZ by čierny Peter po 5...Kh5! ostal v rukách bieleho a prehral by, napr. 6.Ve7 Vd8+ 7.Kc7 Vc8+ 8.Kb7 Sg4 9.c5 Kg6; 5.Vg8? Ve6+ 6.Kd7 Sxh7 -. ; 5.exf5? Jxf5+ -. **5...Kh5 6.c4!** VZ – ťahá čierny. Po 6.Vg3? Jc4+ 7.Kd5 Se6+ 8.Kc5 Kh6 -. ; 6.h8D+? Vxh8 7.Vg3 Jc4+ 8.Kd5 Jb6+ 9.Kc6 Vh6+ -. **6...Kh6 6...Sg6 7.Vg8 Jxc4+ 8.Kc5 =. 7.h8D+! Vxh8 8.Vg3 Jxc4+ 9.Kd5! Jb6+ 10.Kc6 =.** Na zaujímavej hre sa zúčastňujú všetky figúry, nečakane sa objavuje vzájomný zugzwang s tematickým pokusom (z komentára rozhodcu V. Kalašnikova).

65 1.e7! Pešiak musí ťahať okamžite, lebo po 1.Kd7? sa čierny zachráni 1...Je5+ 2.Kd6 Jg6 3.Vg8 c3 4.Vxg6 c2 5.e7 c1D 6.e8D Da3+ 7.Kd5 Dd3+ =. **1...Kh3!** Slabšie je 1...Kf3 2.Kf8! g2 3.e8D g1D 4.Vxc4 Je3 5.Dh5+ Kf2 6.Vf4. **2.Vxc4 Je3!** Dobrá protihra. Biela veža nemá čas na ústup, ale pozícia je stále vyhratá po predvídateľnom **3.Kd8!** Zdanlivo rovnocenné 3.Kf8!? k výhre nestačí pre 3.Jxc4! 4.e8D g2 5.De1 Jd2! 6.De3+ Kh4 7.Df2+ Kh3 8.Ke7 Je4 9.De1 Jd2! 10.De3+ Kg4 11.Df2 Kh3 12.Kd7 Je4 13.De1 Jc5+. **3...Jxc4 4.e8D g2 5.De1 Jd2! 6.De3+ Kg4 7.Df2 Kh3 8.Kc7!** Iba tak, po 8.Kd7? Je4 9.De1 Jc5+! 10.Kd6 Jd3 11.De3+ Kh2 12.Dd2 Kh1! 13.Dh6+ Kg1 14.Kd5 Kf1 =; 8.Ke7? Je4 9.De1 Jd2! 10.De3+ Kg4 11.Df2 Kh3 12.Ke6 Je4 13.De1 Jg5+ 14.Kf5 Jf3 =. **8...Je4 9.De1 Jd2 9...Jg3 10.De3 Kh2 11.Dh6+ Kg1 12.Kc6 Jh1 13.Df4 +-. 10.De3+ Kg4 11.Df2 Kh3 12.Kc6 Je4 13.De1 Jd2 14.De3+ Kg4 15.Df2 Kh3 16.Kd5** +-. Miniatura s precíznym postupom bieleho kráľa končí systematickým a poučným pohybom v závere, ktorý je iste zaujímavý aj pre praktického hráča.

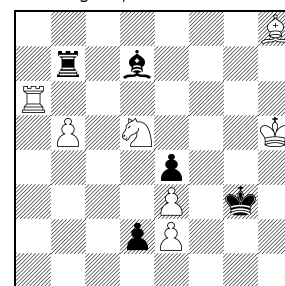
Originály

Alexej Gasparjan
Arménsko – originál



66 biely remizuje 4+7

Alexej Gasparjan
originál, rekonštrukcia



67 biely vyhrá 7+5

66 1.a6! Biely potrebuje dostať aj druhú vežu do hry, aby mohol zaútočiť na čierneho kráľa. Je to jediná možnosť ako bojovať s voľnými pešákmi súpera. K záchrane nestačí 1.Vb4?! h2 2.Vxb7 Sd6. **1...Sb8!** Po 1...bxa6! 2.Vaxa6! Se5 3.Vf8+ Kh7 4.Vf7+! Sg7 5.Vaa7! h2 6.Vxg7+ Kh6 7.Vh7+! Kg6 8.Vxh4 gxh4 9.Va1 =. **2.a7!** Iba tak, po 2.Va1? čierny vyhrá 2...Kg7 3.Vb6 Vh8+! 4.Kd7 h2! 5.Ve1 Vf8! 6.Vxb7 g4. **2...Sxa7 3.Vxa7 h2!** Nepomôže ani 3...Kg7?! 4.Vxf5 h2 5.Va1 Kg6 6.Vf1! g4 7.Ke7 Vh7+. **4.Va1!** Slabé je 4.Vf8+? Kh7 5.Vxb7+ Kg6 6.Vb6+ Kh5! 7.Vb1 f4. **4...h1D 5.Vxh1 Vxh1 6.Vg6+!** Po zdanlivo samozrejmom ťahu 6.Vxf5? záchrana uniká 6...Vg1 7.Ke7 g4 8.Kf6 g3. **6...Kh7 7.Vxg5 f4! 8.Vf5!** 8.Kf7?! f3! 9.Vf5 Vh3! 10.Kf6 Kh6! 11.Ke5 Vh5! -. **8...Vf1!** 8...Vh4! 9.Kf7! b6 10.Kf6 =. **9.Kf7! Kh6 10.Kf6 f3! 11.Vf4 Kh5 12.Kf5 f2 13.Vf3! Kh4 14.Kf4! b5! 15.Ke3! Ve1+ 16.Kxf2 =.** Po zaujímavej predohre vzniká elegantná vežová štúdia so systematickým pohybom figúr.

67 1.Jc3! Sxb5! 1...Vxb5+ 2.Kh6! Sf5 3.Vd6 Vb8 4.Se5+ +-; 1...Kf2?! 2.Vd6 Sxb5 3.Vxd2 +-. 1...Se8+ 2.Kh6 Kf2 3.Sd4 +-. **2.Vd6!** 2.Jxe4+?! Kh3! 3.Vd6 3...Sxe2+ = (3...d1D 4.Jf2+ Kg3 5.Jxd1 Vh7+! =) **2...Sxe2+!** Jediná šanca s pokusom o záchranu. **3.Jxe2+! Kf2!** Rovnako k remíze nestačí 3...Kf3 4.Jg1+ Kxe3 5.Sc3! Kf2 6.Jh3+ Kg3 7.Se5+ Kf3! 8.Jg5+ Ke2 9.Jxe4 +-. **4.Vxd2! Vh7+ 5.Kg4 Vxh8 6.Jg3+! Kxe3 7.Jf1** modelový mat. Alebo **5...Kxe3 6.Sc3 Vh2! 7.Vd1!** Pekný ťah – posledný klínek do rakvy čierneho. **7...Vxe2** Po 7...Kxe2 8.Vd2+ a 9.Vxh2. **8.Sd4** modelový mat. Autor konštrukčne vylepšil vlastnú štúdiu z UAPA-12, oddelenie B1, 2017, 1. č. uznanie. Podrobnejšie analýzy a súbor pgn nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com